

שם המשחק

גירסא מספר 0.1

13/1/2021

מאת:

שם שם משפחה

שם שם משפחה

שם שם משפחה

שם שם משפחה

שם שם משפחה

הקדמה

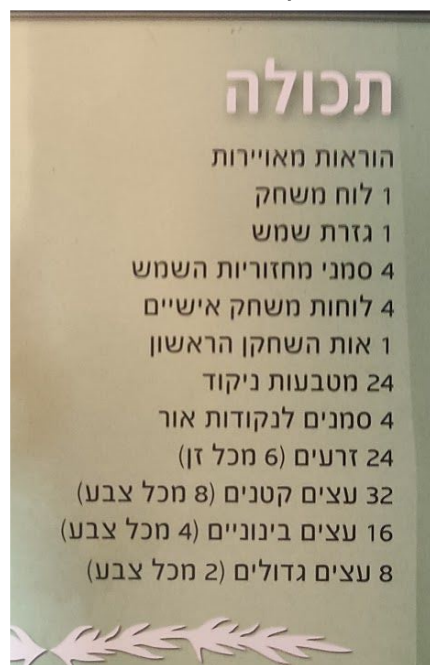
מגוון של עצים מתחרים ביניהם לגדול ולהפיץ את זרעיהם באור השמש ביער הקטן והפורה. כאשר קרני השמש נוגעות בעצים הצומחים המגדלים עליהם, נצברות נקודות אור, וצל מכסה את הסביבה ואת העצים הנמוכים יותר. כאשר עץ מסיים את מחזור חייו, השחקנים זוכים בנקודות על פי עושר האדמה שבה היה העץ נטוע.

מתוך המשחק: פוטוסינתזה

חלקי המשחק

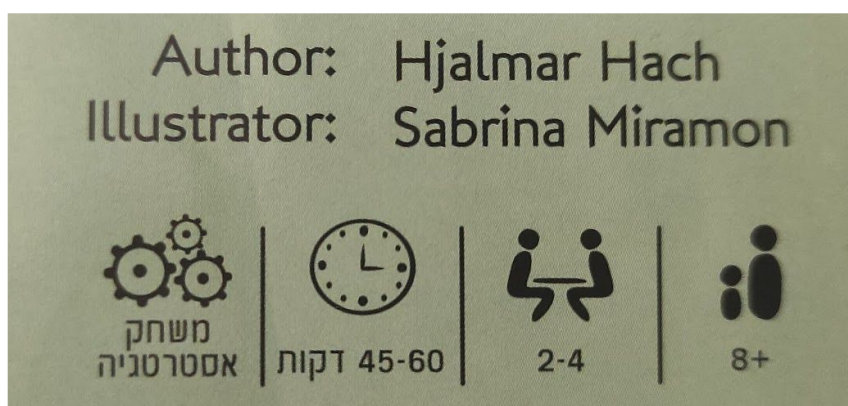
המשחק מכיל (להדפסה בסוף המסמך בגודל מלא):

- 1 לוח משחק
- 10 מטבעות שחקן
- 56 קלפי הפתעה
- 24 קלפי אויבים



מתוך המשחק: פוטוסיתזה

פרטים טכניים אודות המשחק



מתוך המשחק: פוטוסיתזה

הכנת המשחק

הכנת המשחק

A הניחו את הלוח במרכז השולחן.

B חלקו לכל שחקן לוח משחק אישי, סמן לנקודות אור, 6 זרעים ו-14 עצים: 8 קטנים, 4 בינוניים ו-2 גדולים (בהתאמה לצבע שעל הלוח האישי).

C הכינו ליד הלוח 4 ערימות של מטבעות הניקוד על פי עוצמת הצל, הגוון ומספר העלים, בסדר יורד כך שהניקוד הגבוה ביותר מונח בראש הערימה.

D על כל לוח משחק אישי הניחו 4 זרעים, 4 עצים קטנים, 3 עצים בינוניים ו-2 עצים גדולים במקומות המסומנים. אחר-כך, הניחו את סמן הנקודות על "ס".

E הניחו את 2 הזרעים, 4 העצים הקטנים, והעץ הבינוני שנותרו ליד הלוח האישי, זהו האזור החופשי; פה יימצאו הזרעים והעצים **הזמינים** לכל שחקן בתחילת המשחק.

F השחקן הצעיר מתחיל. וודאו שהשחקן המתחיל מקבל את אות השחקן הראשון לסיבוב.



מתוך המשחק: פוטוסינתזה

G בכל תור מניחים השחקנים את אחד העצים הקטנים **הזמינים** במעגל החיצוני של הלוח הראשי (איזור עם עלה אחד), ובסבב הבא שוב מניחים עץ קטן נוסף באותו אופן. כך יצברו השחקנים נקודות אור במהלך שלב הפוטוסינתזה.

H כעת, הניחו את גזרת השמש על סמל השמש המודפס על הלוח (וודאו שיש מספיק מקום מסביב ללוח להזיז אותה בחופשיות לשש הפינות). על מנת לעקוב אחרי מחזורי השמש, הניחו 3 או 4 סמני מחזוריות השמש לצד הלוח לפי הסדר. אם אתם לא משחקים בגירסת המתקדמים, השאירו את הסמן הרביעי בקופסה.

במשחק של 2 משתתפים: השאירו את 3 מטבעות הניקוד הכהים ביותר בקופסה (יש עליהם 4 עלים), לא יהיה להם שימוש. כאשר השחקנים יקבלו מטבעות ניקוד מהמרכז (4 עלים), הם ייקחו מטבע של 3 עלים.



דוגמה למשחק של 4 שחקנים

מתוך המשחק: פוטוסינתזה

מהלך המשחק

מהלך המשחק

הסבבים

במשחק פוטוסינתזה, המטרה היא לאפשר לעץ צמיחה מרבית במהלך זמן של שלושה מחזורי שמש. בכל פעם שהשמש במיקום מסוים, זהו סבב משחק. בכל סבב יש שני שלבים:

1. שלב הפוטוסינתזה (איסוף נקודות אור)
2. שלב מחזוריות חיי העץ (פעולות בעזרת נקודות האור)

שלב הפוטוסינתזה

השחקן שאצלו אות השחקן הראשון מזיז את השמש

2

בכיוון השעון לפינה הבאה של הלוח המשושה. נקודות נספרות על פי המיקום החדש של השמש. (שימו לב: בסיבוב הראשון של המשחק אין צורך להזיז את השמש).

השחקנים מרוויחים נקודות אור עבור כל עץ שאינו בצל של עץ אחר (ראו את מפתח הצל בהמשך). עץ שעומד בצלו של עץ אחר יזכה לנקודות אור אך ורק אם הוא גבוה יותר מהעץ המטיל עליו צל. שחקנים מסמנים נקודות שנוספו ללוח שלהם על ידי הזזת סמן נקודות האור על הלוח האישי.

נקודות אור נצברות מסיבוב לסיבוב, אך לא ניתן לצבור יותר מ-20 נקודות בשום שלב. כל נקודה נוספת מעבר ל-20 לא נצברת, ולא ניתן להשתמש בה.



להלן אופן צבירת נקודות האור:

- ✦ עץ קטן מזכה בנקודה אחת
- ✦ עץ בינוני מזכה ב-2 נקודות
- ✦ עץ גדול מזכה ב-3 נקודות
- ✦ עבור זרעים לא מקבלים ניקוד

הטלת צל

כל העצים מטילים צל על עצים באותו הגובה או נמוכים יותר, הנמצאים מול השמש. עץ גבוה יותר מהעץ המטיל צל אינו נמצא בצילו ומקבל את מלוא הנקודות. עצים הנמצאים בצל יכולים להטיל בעצמם צל על עצים אחרים. כמו-כן, עצים יכולים להטיל צל על עצים מאותו צבע. אופן הטלת הצל הוא בקו ישר בהתאם לחיצים המסומנים על גיזרת השמש. כל עץ מטיל את צילו קדימה בצד ההפוך לשמש באופן הבא:

- ✦ עץ קטן מטיל צל של רווח אחד
- ✦ עץ בינוני מטיל צל של 2 רווחים
- ✦ עץ גדול מטיל צל של 3 רווחים

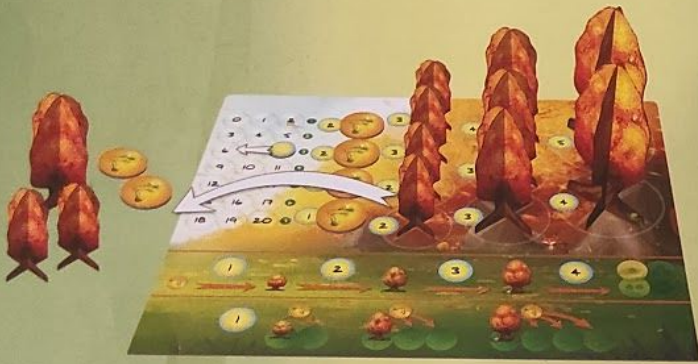
שלב מחזוריות חיי העץ

לאחר שנספרו כל נקודות האור ממשיך הסיבוב עם כיוון השעון החל מהשחקן שאצלו נמצא אות השחקן הראשון. השחקנים יכולים להשתמש בנקודות האור כאוות נפשם בכל מספר פעולות שירצו והנקודות הנותרות ימתינו לסיבובים הבאים (ראו דוגמה חשובה בעמוד 4).

חשוב: במהלך התור, יכול כל שחקן לבצע פעולה אחת בלבד עבור מיקום אחד בלוח הראשי. אם שחקן ביצע פעולה בלוח הראשי, הוא למעשה השתמש במיקום הזה, והוא לא יכול לבצע פעולה נוספת עבור אותו מיקום באותו התור.

פעולות אפשריות

קניה: שחקנים יכולים להשתמש בנקודות האור שלהם לקנות זרעים או עצים בכל גודל מהלוח האישי שלהם. המספרים שלצידם מסמנים את העלות בנקודות אור. הרכישה חייבת להיות מלמטה למעלה (מהזול ליקר יותר) מכל אחד מהטורים. כאשר שחקן קנה את החלקים שרצה והוריד את כמות נקודות האור שלו בעזרת הסמן, הוא מזיז את החלקים לאזור **החופשי** ליד לוח המשחק.



שימו לב: 2 הזרעים, 2 העצים הקטנים והעץ הבינוני שנמצאים באזור **החופשי** כאשר הכנתם את המשחק עומדים לרשותכם בסבבים הבאים ואין צורך לקנות אותם. אך השחקנים יצטרכו לקנות מהלוח שלהם כל זרע או עץ אחרים שבהם ירצו להשתמש, ואז יעבירו אותם לאזור **החופשי**.

זריעת זרע: השחקנים יכולים לזרוע זרע סביב עץ או עצים ולשם כך ישתמשו בנקודות אור אחת לכל זרע. ניתן לזרוע זרע מהאזור **החופשי** במרחק המוגדר על פי גודל העץ שממנו יצא הזרע. ניתן לזרוע זרע בכל כיוון:



- ◆ רווח אחד מעץ קטן
- ◆ עד 2 רווחים מעץ בינוני
- ◆ עד 3 רווחים מעץ גדול

3

גידול עץ: זרע או עץ יכולים לגדול רק לגודל העץ הבא אחריהם:



- ◆ גדילה מזרע לעץ קטן עולה נקודת אור אחת
- ◆ גדילה מעץ קטן לעץ בינוני עולה 2 נקודות אור
- ◆ גדילה מעץ בינוני לעץ גדול עולה 3 נקודות אור

זריעת זרע "מפעילה" את העץ המקורי וכן את המיקום החדש שבו נזרע הזרע. לכן, השחקן לא יכול לזרוע זרע נוסף מאותו העץ באותו התור. כמו-כן, לא ניתן לגדל עץ לגודל הבא ואז להשתמש בזרע שלו באותו תור.

על מנת לגדל זרע או עץ על הלוח יכולים השחקנים לקחת אך ורק עץ חדש מהאזור **החופשי**. עצים וזרעים המוחלפים בלוח הראשי חוזרים ללוח האישי למיקום הגבוה ביותר. אם אין מקום פנוי מתאים, העץ או הזרע עוברים לקופסת המשחק עד סופו.

צבירת מטבעות: השחקנים

יכולים לאסוף מטבעות ניקוד ובכך לסיים את חייו של עץ גדול. מהלך כזה עולה 4 נקודות אור לכל עץ גדול.

◆ העץ הגדול יוצא מלוח המשחק הראשי וחוזר לנקודה הגבוהה ביותר על הלוח האישי של השחקן.

◆ השחקן מקבל מטבע ניקוד מראש הערימה התואם לסוג הקרקע עליו היה נטוע העץ הגדול.

◆ אם אין מטבעות בערימה, מקבל השחקן את המטבע העליון מהערימה הבאה (לדוגמה: אם כבר אין מטבעות בערימה של 3 עלים, השחקן מקבל את המטבע העליון מהערימה של 2 עלים).

◆ כאשר עץ יוצא מהלוח השחקנים יכולים להשתמש במיקום שלו ולטעת עץ אחר באותו סיבוב.



סיום סבב

לאחר שכל השחקנים שיחקו בתורם, עובר אות השחקן הראשון לשחקן הבא לפי כיוון השעון, ומתחיל סבב חדש בשלב הפוטוסינתזה. כאשר השמש סיימה סיבוב שלם סביב הלוח מחזירים את סמן מחזוריות השמש העליון לקופסה והסמן הבא אחריו נגלה.

סיום המשחק

כאשר השמש השלימה שלושה סבבים סביב הלוח, וסמן המחזוריות האחרון חזר לקופסה זהו סוף המשחק. השחקנים סופרים את מטבעות הניקוד שברשותם. במשחק שלם משחקים 18 סבבים, כאשר הסבב האחרון מתרחש במיקום השישי של השמש (אחד לפני סימון השמש על הלוח). הם מוסיפים גם נקודה אחת עבור כל 3 נקודות אור שנותרו להם (2-0 נקודות אור אינן נספרות כלל). השחקן בעל כמות הנקודות הגבוהה ביותר הוא המנצח. אם יש תיקו, המנצח הוא השחקן בעל כמות העצים והזרעים הגבוהה ביותר על הלוח הראשי. אם עדיין יש תיקו, השחקנים חולקים בניצחון.

גירסה למתקדמים

לאחר שכבר נהנתם מהמשחק כמה פעמים ואתם שולטים בחוקים, תוכלו לשחק בגירסה מתקדמת עם אחד או שני החוקים הנוספים לבחירתכם:

- ◆ הוסיפו את סמן מחזוריות השמש הרביעי; תנו לשמש עוד סבב שלם סביב הלוח
- ◆ לא תוכלו לזרוע זרע או לגדל עץ כאשר הם בצילם של עץ אחר

מתוך המשחק: פוטוסינתזה

דוגמא למהלך משחק

חלקי המשחק להדפסה