**מילון פקודות**



כאן תמצאו את כל הפקודות לפי נושאים, ולכל פקודה הסבר קצר -

כללים לשימוש במילון:

[ ] - מייצג את המקום בו ניתן להכניס ערך כלשהו לפקודה. למשל בפקודה "זוז [ ] צעדים" ניתן להכניס כל מספר, כך שהדמות תזוז 10 צעדים, 20 צעדים או 100 צעדים.

כל פקודה שיש בה ריבוע עם חץ שחור קטן הפונה מטה - יש לפקודה רשימת בחירה. בדרך כלל הרשימה כוללת את סמן העכבר, ודמויות אחרות הנמצאות על המגרש. במקרים והרשימה שונה - תמצאו פירוט.

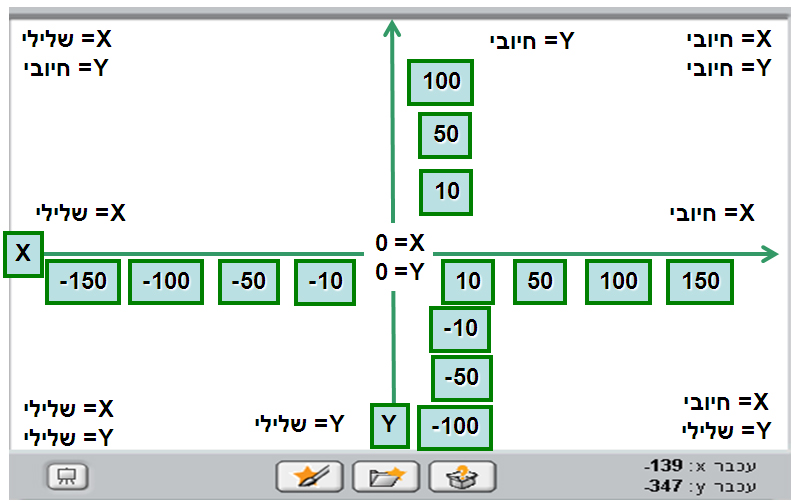
מילון פקודות - בקרה

|  |  |
| --- | --- |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231212/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%93%D7%92%D7%9C%20%D7%99%D7%A8%D7%95%D7%A7.jpg | פקודה הקובעת את נקודת ההתחלה של התסריט\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231213/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%9B%D7%90%D7%A9%D7%A8%20%D7%9E%D7%A7%D7%A9%20%D7%A0%D7%9C%D7%97%D7%A5.jpg | פקודה המתחילה תסריט שיתרחש רק עם מקש מקלדת מסוים ילחץ. ברשימה הנפתחת ניתן לבחור מקש מרשימה ארוכה של מקשים.\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231213/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%9C%D7%97%D7%99%D7%A6%D7%94%20%D7%A2%D7%9C%20%D7%93%D7%9E%D7%95%D7%AA.jpg | פקודה המתחילה תסריט שיתרחש כשלוחצים עם סמן העכבר על הדמות\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231213/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%97%D7%9B%D7%94.jpg | פקודה העוצרת את מהלך התסריט [ ] שניות. אפשר להשתמש במספר עשרוני כמו 0.1 שניות |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231214/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%9C%D7%A2%D7%95%D7%9C%D7%9E%D7%99%D7%9D.jpg | פקודת לולאה. כל הפקודות בתוכה יתרחשו לעולמים (או לפחות עד שנלחץ על לחצן עצור....)\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231213/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%97%D7%96%D7%95%D7%A8%20%D7%A4%D7%A2%D7%9E%D7%99%D7%9D.jpg | פקודת לולאה. כל הפקודות בתוכה יתרחשו כמספר הפעמים המצוין בלולאה\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231214/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%A9%D7%93%D7%A8%20%D7%A0%D7%A1%D7%A8.jpg | פקודה המשדרת מסר לדמויות אחרות. בלחצן החץ הקטן בוחרים מסר קיים, או יוצרים מסר חדש. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231214/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%A9%D7%93%D7%A8%20%D7%9E%D7%A1%D7%A8%20%D7%95%D7%97%D7%9B%D7%94.jpg | פקודה המשדרת מסר, ומחכה שכל הפקודות שבפקודה "כשמתקבל מסר" יופעלו. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231213/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%9B%D7%A9%D7%9E%D7%AA%D7%A7%D7%91%D7%9C%20%D7%9E%D7%A1%D7%A8.jpg | פקודה המתחילה תסריט המתרחש רק כאשר מתקבל מסר\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231214/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%9C%D7%A2%D7%95%D7%9C%D7%9E%D7%99%D7%9D%20%D7%90%D7%9D.jpg | פקודת לולאה. כל הפקודות בתוכה יתרחשו רק אם התנאי שבה יתקיים\*\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231212/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%90%D7%9D.jpg | פקודת תנאי. כל הפקודות בתוכה יתרחשו רק עם התנאי שבה יתקיים\*\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231212/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%90%D7%9D%20%D7%95%D7%90%D7%9D%20%D7%9C%D7%90.jpg | פקודת תנאי. כל הפקודות בחלק העליון של הפקודה יתרחשו אם התנאי של הפקודה יתקיים, כל הפקודות ש**בתוך החלק התחתון** **של הפקודה יתרחשו אם התנאי לא יתקיים**\*\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231213/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%97%D7%9B%D7%94%20%D7%A2%D7%93%20%D7%A9.jpg | פקודת תנאי. הפקודה עוצרת את מהלך התכנית עד שהתנאי שבה מתקיים.\*\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231213/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%97%D7%96%D7%95%D7%A8%20%D7%A2%D7%93%20%D7%A9.jpg | פקודת לולאה. הפקודות שבתוכה מתרחשות עד שהתנאי שבה מתקיים. (כל עוד התנאי לא מתקיים - הפקודות תמשכנה להתרחש) |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231212/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%94%D7%A4%D7%A1%D7%A7%20%D7%AA%D7%A1%D7%A8%D7%99%D7%98.jpg | הפקודה עוצרת תסריט. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231214/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---bqrh/%D7%A2%D7%A6%D7%95%D7%A8%20%D7%94%D7%9B%D7%9C.jpg | הפקודה עוצרת את כל המשחק |

מילון פקודות - תנועה

|  |  |
| --- | --- |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406834/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%96%D7%95%D7%96%2010%20%D7%A6%D7%A2%D7%93%D7%99%D7%9D.jpg | הפקודה מזיזה את הדמות [ ] צעדים. אם לא קובעים כיוון לדמות, הדמות תזוז ימינה.\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406833/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%94%D7%A1%D7%AA%D7%95%D7%91%D7%91%20%D7%91%D7%9B%D7%99%D7%95%D7%95%D7%9F%20%D7%94%D7%A9%D7%A2%D7%95%D7%9F.jpg | הפקודה מסובבת את הדמות [ ] מעלות עם כיוון השעון\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406834/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%94%D7%A1%D7%AA%D7%95%D7%91%D7%91%20%D7%A0%D7%92%D7%93%20%D7%9B%D7%99%D7%95%D7%95%D7%9F%20%D7%94%D7%A9%D7%A2%D7%95%D7%9F.jpg | הפקודה מסובבת את הדמות [ ] מעלות נגד כיוון השעון\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406835/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%A4%D7%A0%D7%94%20%D7%9C%D7%9B%D7%99%D7%95%D7%95%D7%9F.jpg | הפקודה מפנה את הדמות לאחד מהכיוונים הבאים - ימינה (90), שמאלה (90 -), מעלה (0), מטה (180)\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406835/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%A4%D7%A0%D7%94%20%D7%9C%D7%9B%D7%99%D7%95%D7%95%D7%A0%D7%95%20%D7%A9%D7%9C.jpg | הפקודה מפנה את הדמות לכיוונו של... מצביע העכבר או לכיוונה של דמות אחרת\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406836/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%A7%D7%A4%D7%95%D7%A5%20%D7%90%D7%9C%20XY.jpg | הפקודה מקפיצה את הדמות למיקום אחר על המגרש לפי ערכים X, ו Y \*\*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406836/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%A7%D7%A4%D7%95%D7%A5%20%D7%90%D7%9C.jpg | הפקודה מקפיצה את הדמות אל מיקום מצביע העכבר או אל מיקומה של דמות אחרת \*\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406832/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%92%D7%9C%D7%95%D7%A9.jpg | הפקודה מסיעה את הדמות למיקום אחר על המגרש לפי ערכים X ו Y במשך [ ] שניות \* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406836/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%A2%D7%A8%D7%9A%20X.jpg | הפקודה מוסיפה או מחסירה [ ] לערך ה X של דמות\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406836/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%A2%D7%A8%D7%9A%20X.jpg | הפקודה משנה את ערך ה X של דמות לערך חדש [ ]\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406837/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%A2%D7%A8%D7%9A%20Y.jpg | הפקודה מוסיפה או מחסירה [ ] לערך ה Y של דמות\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406836/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%A2%D7%A8%D7%9A%20Y.jpg | הפקודה משנה את ערך ה Y של דמות לערך חדש [ ]\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406832/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%91%D7%A0%D7%92%D7%99%D7%A2%D7%94%20%D7%91%D7%9E%D7%A1%D7%92%D7%A8%D7%AA%20%D7%94%D7%A4%D7%95%D7%9A%20%D7%9B%D7%99%D7%95%D7%95%D7%9F.jpg | הפקודה תהפוך כיוון לדמות בתנועה המתנגשת במסגרת. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406834/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%9E%D7%99%D7%A7%D7%95%D7%9D%20X.jpg | סימון V בריבוע תציג את מיקום הדמות על ציר ה X על המגרש. אפשר להשתמש פקודה כמשתנה X של דמות |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406834/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%9E%D7%99%D7%A7%D7%95%D7%9D%20Y.jpg | סימון V בריבוע יציג את מיקום הדמות על ציר ה Y על המגרש. אפשר להשתמש פקודה כמשתנה Y של דמות |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406834/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%9B%D7%99%D7%95%D7%95%D7%9F.jpg | סימון V בריבוע תציג את זווית הסיבוב של הדמות על המגרש |

\* https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406832/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%91%D7%A0%D7%92%D7%99%D7%A2%D7%94%20%D7%91%D7%9E%D7%A1%D7%92%D7%A8%D7%AA%20%D7%94%D7%A4%D7%95%D7%9A%20%D7%9B%D7%99%D7%95%D7%95%D7%9F%20copy.jpgבכל פקודה שיש בה עיגול עם מספר, זה אומר שאפשר להקליד מספר אחר. הקליקו קליק אחד עם העכבר, המתינו שנייה...



**(-240,180)**

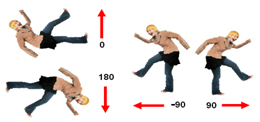
**(240, 180)**



עכשיו אפשר להחליף את המספר.

\*\* https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326044406833/home/zdym-rswnym/tsrytym/%D7%93%D7%A8%D7%95%D7%A4%20%D7%93%D7%90%D7%95%D7%9F.jpgבכל פקודה שמופיע ריבוע עם חץ קטן, זה אומר שמתחבאת רשימה של אפשרויות. לחיצה על החץ, והרשימה מופיעה.

\*\*\* על עבודה עם X ו Y וכיוונים -



מילון פקודות - חיישנים

|  |  |
| --- | --- |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231218/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A0%D7%95%D7%92%D7%A2%20%D7%91.jpg | תנאי הבודק עם דמות נוגעת ב... סמן העכבר, מסגרת, דמות אחרת. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231218/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A0%D7%95%D7%92%D7%A2%20%D7%91%D7%A6%D7%91%D7%A2.jpg | תנאי הבודק עם דמות נוגעת בצבע מסוים. לבחירת צבע- קליק על הריבוע הצבעוני הופך את סמן העכבר לטפטפת קנה. אפשר עכשיו לדגום צבע. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231219/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A6%D7%91%D7%A2%20%D7%9E%D7%A2%D7%9C%20%D7%A6%D7%91%D7%A2.jpg | תנאי הבודק עם צבע הדמות נמצא מעל צבע אחר. התנאי מעט לא יעיל, כי כל קליק מיותר על הדמות מקפיץ אותה לשכבה אחרת... |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231219/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A9%D7%90%D7%9C%20%D7%95%D7%94%D7%9E%D7%AA%D7%9F.jpg | הפקודה שואלת שאלה בבועה היוצאת מהדמות, וממתינה למשתמש להקליד תשובה בחלונית בתחתית המגרש. התשובה נקלטת במשתנה בשם "תשובה" (ראו פקודה הבאה) |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231219/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%AA%D7%A9%D7%95%D7%91%D7%94.jpg | פקודה המכילה את התשובה שהקליד המשתמש ב"שאל והמתן" ניתן להשתמש ב"תשובה" כמשתנה |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231219/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A2%D7%A8%D7%9A%20%D7%A2%D7%9B%D7%91%D7%A8%20X.jpg | משתנה המכיל את ערך מיקום סמן העכבר על ציר ה X |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231219/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A2%D7%A8%D7%9A%20%D7%A2%D7%9B%D7%91%D7%A8%20Y.jpg | משתנה המכיל ערך סמן העכבר על ציר ה Y |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231218/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A2%D7%9B%D7%91%D7%A8%20%D7%A0%D7%9C%D7%97%D7%A5.jpg | תנאי הבודק עם העכבר נלחץ (קליק שמאלי) |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231218/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%9E%D7%A7%D7%A9%20%D7%A0%D7%9C%D7%97%D7%A5.jpg | תנאי הבודק עם מקש כלשהו מרשימת המקשים נלחץ |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231217/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%94%D7%9E%D7%A8%D7%97%D7%A7%20%D7%90%D7%9C.jpg | משתנה המכיל את ערך המרחק אל... מצביע העכבר או דמות אחרת. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231217/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%90%D7%A4%D7%A1%20%D7%9E%D7%95%D7%A0%D7%94.jpg | לתכנה יש מונה. כלי כמו שעון עצר (סטופר) הרץ קדימה בלי לעצור. הפקודה הזאת גורמת למונה להתחיל מ-0 |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231218/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%9E%D7%95%D7%A0%D7%94.jpg | סימון V בריבוע יציג את ערך המונה על המגרש. משמש כמשתנה המכיל את ערך המונה. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231218/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%9E%D7%99%D7%A7%D7%95%D7%9D%20%D7%A2%D7%9C%20-%20%D7%A9%D7%9C.jpg | תנאי המכיל את מיקומה של כל דמות על ציר ה X או ציר ה Y, כיוונה של כל דמות, התלבושת של כל דמות, גודלה של כל דמות וכן עוצמת הקול. **תנאי מאד שמיש** |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231219/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A2%D7%A6%D7%9E%D7%AA%20%D7%9E%D7%99%D7%A7%D7%A8%D7%95%D7%A4%D7%95%D7%9F.jpg | סימון V בריבוע יציג את המשתנה "עוצמת מיקרופון" על המגרש. המשתנה המכיל את עוצמת המיקרופון. (צריך שמיקרופון יהיה מחובר למחשב כמובן) |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231218/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%9E%D7%99%D7%A7%D7%A8%D7%95%D7%A4%D7%95%D7%9F%20%D7%A8%D7%95%D7%A2%D7%A9.jpg | סימון V בריבוע יציג את המשתנה "מיקרופון רועש" בחלון המגרש. המשתנה מכיל רק שני ערכים - "אמת" אם נעשה שימוש במיקרופון, ו"שקר" אם המיקרופון לא בשימוש. (גם כאן צריך מיקרופון מחובר למחשב) |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231219/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%A2%D7%A8%D7%9A%20%D7%97%D7%99%D7%99%D7%A9%D7%9F.jpg | הפקודה הזאת והבאה אחריה מתייחסות לעבודה עם לוח חיישנים מיוחד המחובר למחשב בשם "Lego WeDo Sensor" |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231217/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---hyysnym/%D7%97%D7%99%D7%99%D7%A9%D7%9F.jpg | ראו פקודה קודמת... |

מילון פקודות - מראה

|  |  |
| --- | --- |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231230/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%9C%D7%93%D7%9E%D7%95%D7%AA.jpg | הפקודה מחליפה תלבושת מתוך רשימת התלבושות של הדמות |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231229/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%94%D7%93%D7%9E%D7%95%D7%AA%20%D7%94%D7%91%D7%90%D7%94.jpg | הפקודה מחליפה תלבושת לפי סדר, לתלבושת הבאה. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231230/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%AA%D7%9C%D7%91%D7%95%D7%A9%D7%AA.jpg | סימון V בריבוע יציג את מספר התלבושת בשימוש על המגרש. פקודה זו משמשת כמשתנה המייצג את תלבושת הדמות |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231228/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%90%D7%9E%D7%95%D7%A8%20%D7%A9%D7%9C%D7%95%D7%9D%20%D7%9C%D7%9E%D7%A9%D7%9A.jpg | פקודה המוסיפה בועת דיבור לדמות, ובה כתוב את מה שנכתוב בריבוע למשך [ ] שניות |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231228/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%90%D7%9E%D7%95%D7%A8%20%D7%A9%D7%9C%D7%95%D7%9D%20%D7%A1%D7%AA%D7%9D.jpg | פקודה המוסיפה בועת דיבור לדמות, ובה כתוב את מה שנכתוב בריבוע. אין עליה הגבלת זמן. **כדי להפסיק אותה** אפשר להשתמש בפקודה הזאת **כשכלום לא כתוב בריבוע**. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231229/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%97%D7%A9%D7%95%D7%91%20%D7%9C%D7%9E%D7%A9%D7%9A.jpg | כמו פקודת אמור שלום למשך זמן מסוים, רק עם בועת מחשבה. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231229/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%97%D7%A9%D7%95%D7%91%20%D7%A1%D7%AA%D7%9D.jpg | כמו פקודת "אמור שלום", רק עם בועת מחשבה |
| [https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231230/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%90%D7%A4%D7%A7%D7%98.jpg](https://sites.google.com/site/playscratchy/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%90%D7%A4%D7%A7%D7%98.jpg?attredirects=0) | פקודה המשנה אפקטים. רשימת האפקטים: צבע - שינוי צבע הדמות, עין הדג - מעוות את הדמות למעין בועה, סחרור - מסובב את הדמות כמו סחיטה, PIXELATE - הופך את הדמות לריבועי צבע (כמו טשטוש), פסיפס - משפל את הדמות למספר שכפולים קטנים, בהירות - מבהיר את הדמות, רוח - הופך את הדמות לשקופה. ככל שהמספר בעיגול גדול יותר - השינוי מהיר יותר. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231229/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%90%D7%A4%D7%A7%D7%98.jpg | כמו "שנה אפקט" רק שהמספר בעיגול קובע ערך מסוים, ולא מזנה את הערך הקיים. איך יודעים איזה צבע זה מספר 50 למשל? מנסים.... |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231229/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A0%D7%A7%D7%94%20%D7%90%D7%A4%D7%A7%D7%98%D7%99%D7%9D.jpg | פקודה המנקה את כל שינויי האפקטים שעשינו על דמות במהלך תסריט, ומחזירה את הדמות למראה המקורי. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231230/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%92%D7%95%D7%93%D7%9C.jpg | פקודה המשנה את גודל הדמות. להקטנת הדמות - השתמשו במספרים שליליים. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231230/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%92%D7%95%D7%93%D7%9C.jpg | פקודה הקובעת גודל לדמות |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231228/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%92%D7%95%D7%93%D7%9C.jpg | סימון V בריבוע יציג את ערך גודל הדמות במגרש. משמש כמשתנה "גודל הדמות" |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231229/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%94%D7%A6%D7%92.jpg | פקודה המציגה דמות מוסתרת |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231229/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%94%D7%A1%D7%AA%D7%A8.jpg | פקודה המסתירה את הדמות (מעלימה אותה) |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231230/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A9%D7%9B%D7%91%D7%94%20%D7%A7%D7%93%D7%9E%D7%99%D7%AA.jpg | פקודה הגורמת לדמות להופיע **מעל** דמות אחרת |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231230/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mrh/%D7%A9%D7%9B%D7%91%D7%94%20%D7%90%D7%97%D7%95%D7%A8%D7%94.jpg | פקודה המעבירה דמות מספר [ ] שכבות אחורה. כל דמות נחשבת שכבה. מספר השכבה קובע איזו דמות תראה מעל ואיזו דמות תראה מתחת כאשר הדמויות נפגשות. אם ארצה דמות שתהיה הכי מאחורה, ויש לי 4 דמויות אצטרך להעביר אותה 4 שכבות אחורה. |

מילון פקודות - מפעילים

|  |  |
| --- | --- |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231223/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%97%D7%99%D7%91%D7%95%D7%A8.jpg | מפעיל המחבר שני ערכים (מספרים) ומחזיר את התוצאה |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231223/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%97%D7%99%D7%A1%D7%95%D7%A8.jpg | מפעיל המחסר שני ערכים (מספרים) ומחזיר את התוצאה |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231223/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%9B%D7%A4%D7%9C.jpg | מפעיל המכפיל שני ערכים (מספרים) ומחזיר את התוצאה |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231223/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%97%D7%99%D7%9C%D7%95%D7%A7.jpg | מפעיל המחלק שני ערכים (מספרים) ומחזיר את התוצאה |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231222/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%90%D7%A7%D7%A8%D7%90%D7%99.jpg | מפעיל שנותן לי מספר אקראי בין [ ] ל [ ]. מספר אקראי = מספר כלשהו. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231223/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%92%D7%93%D7%95%D7%9C%20%D7%9E.jpg | מפעיל המשווה בין שני ערכים - כשמשמאל קטן ומימין גדול - התוצאה תהיה "אמת"\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231224/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%A9%D7%95%D7%95%D7%94%20%D7%9C.jpg | מפעיל המשווה בין שני ערכים - כששני הערכים שווים התוצאה תהיה "אמת"\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231224/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%A7%D7%98%D7%9F%20%D7%9E.jpg | המפעיל משווה בין שני ערכים - כשהערך משמאל גדול יותר - התוצאה תהיה "אמת"\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231223/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%95%D7%92%D7%9D.jpg | מפעיל המחבר שני תנאים. רק עם שני התנאים נכונה - תהיה התוצאה אמת\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231222/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%90%D7%95.jpg | מפעיל המחבר שני תנאים. מספיק שתנאי אחד יהיה נכון - כדי שהתוצאה תהיה "אמת"\* |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231223/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%9C%D7%90.jpg | מפעיל שאם התנאי בו **לא מתקיים** תהיה תוצאתו "אמת" |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231223/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%9E%D7%97%D7%91%D7%A8.jpg | מחבר שני משפטים. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231224/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%A9%D7%9C%20%D7%A2%D7%95%D7%AA.jpg | מוצא אות אחת במשפט לפי המספר הנתון. למשל למשפט "עולם" 1, המפעיל יחזיר "ע" |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231222/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%90%D7%95%D7%A8%D7%9A.jpg | נותן את אורך המשפט בתווים. למשל למשפט "עולם" המפעיל יחזיר "4" |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231224/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%A9%D7%90%D7%A8%D7%99%D7%AA.jpg | המפעיל מחזיר את השארית של פעולת החלוקה בין המספר בעיגול הימני למספר בעיגול השמאלי. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231224/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%A2%D7%92%D7%9C.jpg | מעגל תוצאה. למשל אם נכתוב בפנים 7/2 נקבל 3 (ללא נקודה עשרונית) |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231224/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mpylym/%D7%9E%D7%AA%D7%A7%D7%93%D7%9D.jpg | מפעיל "מחשבון מתקדם" המאפשר ביצוע פעולות מורכבות כמו סינוס, קוסינוס ובריבוע... |

\* על עבודה עם תנאים ראה ב"צעדים ראשונים - תנאים"

\* על עבודה עם תנאים ראה ב"צעדים ראשונים - תנאים"

מילון פקודות - צלילים

|  |  |
| --- | --- |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231240/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A0%D7%92%D7%9F%20%D7%A6%D7%9C%D7%99%D7%9C.jpg | פקודה המנגנת צליל מתוך מאגר הצלילים של הדמות. מאגר הצלילים נמצא במחיצה "צלילים". אפשר לייבא צליל, או להקליט צליל. אם אין לדמות צלילים - אי אפשר להשתמש בפקודה! |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231240/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A0%D7%92%D7%9F%20%D7%A6%D7%9C%D7%99%D7%9C%20%D7%A2%D7%93%20%D7%A1%D7%99%D7%95%D7%9D.jpg | פקודה המנגנת צליל עד סיומו. בניגוד לפקודה הקודמת "נגן צליל" כאן **התסריט עוצר**, ולא ממשיך עד לסיום נגינת כל הצליל. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231240/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%94%D7%A4%D7%A1%D7%A7%20%D7%A6%D7%9C%D7%99%D7%9C%D7%99%D7%9D.jpg | פקודה העוצרת את כל הצלילים (למשל אפשר להשתמש בה כדי להגביל את אורך נגינת "צליל עד סיום") |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231240/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A0%D7%92%D7%9F%20%D7%91%D7%AA%D7%95%D7%A3.jpg | מנגן כלי נגינה מתוך רשימת בחירה ארוכה למשך [ ] זמן (המילה האנגלית beats פירושה קצב. בפועל מדובר בזמן כאשר 1 = שנייה). כל כלי נגינה מיוצג על-ידי מספר. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231240/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%90%D7%A4%D7%A1%20%D7%9C%D7%9E%D7%A9%D7%9A.jpg | פקודה המשתיקה נגינה למשך [ ] זמן. למעשה פקודה מיותרת כי למשל "נגן תוף למשך 0.4" יתן בדיוק את אותה התוצאה כמו "נגן תוף למשך 0.2" ואחר-כך "אפס למשך 0.2"..... |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231240/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A0%D7%92%D7%9F%20%D7%AA%D7%95.jpg | הפקודה מנגנת תו במשך [ ] זמן. אפשר לבחור את התו מפסנתר קטן המופיע, כשלוחצים על חץ הבחירה. אפשר לבחור איזה כלי נגינה ינגן בפקודה הבאה... |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231240/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%9B%D7%9C%D7%99%20%D7%A0%D7%92%D7%99%D7%A0%D7%94.jpg | הפקודה בוחרת כלי נגינה לשימוש בפקודה "נגן תו" |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231241/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%A2%D7%95%D7%A6%D7%9E%D7%94.jpg | פקודה המשנה עוצמת צליל. מספרים חיוביים - מגבירים, מספרים שליליים - מחלישים |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231241/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%A2%D7%95%D7%A6%D7%9E%D7%94.jpg | פקודה הקובעת את עוצמת הצליל. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231240/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A2%D7%95%D7%A6%D7%9E%D7%AA%20%D7%A6%D7%9C%D7%99%D7%9C.jpg | סימון V בריבוע יציג את ערך עוצמת הצליל על המגרש. משמש כמשתנה. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231241/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%A7%D7%A6%D7%91.jpg | פקודה המשנה קצב צלילים. ככל שהמספר גדול יותר, הקצב יהיה מהיר יותר |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231241/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%A7%D7%A6%D7%91.jpg | פקודה הקובעת קצב. BPM = ביטים לדקה. כמה פעמים יתנגן צליל במשך דקה. למשל, הערך 60 אומר, שהצליל יתנגן כל שנייה. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231241/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---zlylym/%D7%A7%D7%A6%D7%91.jpg | סימון V בריבוע יציג את ערך הקצב הנוכחי על המגרש. משמש כמשתנה. |

**מילון פקודות - עט**

|  |  |
| --- | --- |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231234/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A0%D7%A7%D7%94.jpg | הפקודה מנקה את כל מה שהעט או החותמת "לכלכה". כמו "דף חדש" |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231235/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A2%D7%98%20%D7%9E%D7%98%D7%94.jpg | הפקודה גורמת לדמות להתחיל לצייר כמו עט |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231235/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A2%D7%98%20%D7%9E%D7%A2%D7%9C%D7%94.jpg | הפקודה גורמת לדמות להפסיק לצייר. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231235/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%A6%D7%91%D7%A2%20%D7%A2%D7%98.jpg | הפקודה קובעת את צבע העט |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231236/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%A6%D7%91%D7%A2%20%D7%A2%D7%98.jpg | הפקודה משנה את צבע העט ב [ ] . איזה מספר זה צבע אדום? נסו בעצמכם. שינוי צבע העט במספר קטן כמו 2 ישנה את העט לגוון מעט שונה, שינוי במספר כמו 25 ישנה את העט לצבע אחר לגמרי. |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231235/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%A6%D7%91%D7%A2%20%D7%A6%D7%9C.jpg | בדיוק כמו קבע צבע עט! |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231236/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%A6%D7%91%D7%A2%20%D7%A6%D7%9C.jpg | שינוי צבע הצל = שינוי בהירות הצבע. 1 = צבע בהיר, 100 = צבע כהה |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231235/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%A6%D7%9C%20%D7%9C.jpg | קבע את בהירות הצבע |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231235/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%92%D7%95%D7%93%D7%9C%20%D7%A2%D7%98.jpg | משנה את גודל העט ב [ ]. קו עט עבה יותר - מספרים חיוביים, קו עט דק יותר - מספרים שליליים. עובי עט 1 = קו דק כמו עיפרון, עובי עט 20 = קו עבה כמו מברשת, עובי עט 150? = נסו בעצמכם |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231235/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%92%D7%95%D7%93%D7%9C%20%D7%A2%D7%98.jpg | קובע את גודל העט לגודל [ ] |
| https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1326135231234/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---t/%D7%97%D7%95%D7%AA%D7%9E%D7%AA.jpg | יוצר חותמת על המגרש בצורת הדמות שלנו! |

**מילון פקודות - משתנים**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328627827846/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%A6%D7%95%D7%A8%20%D7%9E%D7%A9%D7%AA%D7%A0%D7%94.jpg | לחצו ליצירת משתנה חדש (על משתנים אפשר ללמוד [כאן](https://sites.google.com/site/playscratchy/home/nwsym-mtqdmym/mstnym)) | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328627952566/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%9E%D7%97%D7%A7%20%D7%9E%D7%A9%D7%AA%D7%A0%D7%94.jpg | לחיצה פותחת את רשימת המשתנים הקיימת. בחירת משתנה ולחיצה עליו מוחקת את המשתנה\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328628083104/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%9E%D7%A9%D7%AA%D7%A0%D7%94.jpg | המשתנה עצמו. כשה V מסומן ערך המשתנה נראה על המגרש.\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328628244981/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%A7%D7%91%D7%A2%20%D7%A2%D7%A8%D7%9A.jpg | הפקודה מוחקת את הערך הקיים במשתנה, וקובעת לו ערך חדש\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328628298589/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%A9%D7%A0%D7%94%20%D7%A2%D7%A8%D7%9A.jpg | הפקודה מוסיפה לערך הקיים. כדי להפחית מהערך הקיים יש להשתמש במספרים שליליים\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328628400505/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%94%D7%A6%D7%92%20%D7%9E%D7%A9%D7%AA%D7%A0%D7%94.jpg | הפקודה מציגה את ערך המשתנה על המגרש\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328628437715/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%94%D7%A1%D7%AA%D7%A8%20%D7%9E%D7%A9%D7%AA%D7%A0%D7%94.jpg | הפקודה מסתירה את ערך המשתנה מהמגרש\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328628485330/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%A6%D7%95%D7%A8%20%D7%A8%D7%A9%D7%99%D7%9E%D7%94.jpg | לחצו כאן כדי ליצור רשימה חדשה | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328636638200/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%9E%D7%97%D7%A7%20%D7%A8%D7%A9%D7%99%D7%9E%D7%94.jpg | לחיצה פותחת את רשימת הרשימות הקיימת. בחירת רשימה ולחיצה עליה מוחקת את הרשימה\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328636990541/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%A8%D7%A9%D7%99%D7%9E%D7%94.jpg | הרשימה עצמה. כשה V מסומן ערך המשתנה נראה על המגרש.\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328637062059/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%94%D7%95%D7%A1%D7%A3%20%D7%9C%D7%A8%D7%A9%D7%99%D7%9E%D7%94.jpg | פקודה להוספת פריט לרשימה. ההוספה תהיה תמיד כפריט אחרון ברשימה.\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328637125306/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%9E%D7%97%D7%99%D7%A7%D7%AA%20%D7%A4%D7%A8%D7%99%D7%98.jpg | פקודה למחיקת פריט מהרשימה ראשון או אחרון, או למחיקת כל הפריטים ברשימה. למחיקת פריט באמצע הרשימה יש להשתמש במשתנה.\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328637188818/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%94%D7%9B%D7%A0%D7%A1%20%D7%9C%D7%A8%D7%A9%D7%99%D7%9E%D7%94.jpg | פקודה להוספת פריט כראשון ברשימה, או כאחרון ברשימה. ניתן בעזרת משתנה להכניס פריט בכל מיקום אחר ברשימה. | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328637493871/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%94%D7%97%D7%9C%D7%A3%20%D7%A4%D7%A8%D7%99%D7%98.jpg | החלף פריט ברשימה בפריט אחר\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328637581473/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%A4%D7%A8%D7%99%D7%98%20%D7%9B%D7%9E%D7%A9%D7%AA%D7%A0%D7%94.jpg | שימוש באחד הפריטים כמשתנה. כדי להשתמש בפריט ממרכז הרשימה (שאינו ראשון או אחרון) יש להשתמש במשתנה\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328637664674/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%90%D7%95%D7%A8%D7%9A%20%D7%A8%D7%A9%D7%99%D7%9E%D7%94.jpg | משתנה המכיל את מספר הפריטים ברשימה (אורך הרשימה)\* | | https://sites.google.com/site/playscratchy/_/rsrc/1328637768073/home/mylwn-pqwdwt/mylwn-pqwdwt---mstnym/%D7%97%D7%99%D7%99%D7%A9%D7%9F%20%D7%A8%D7%A9%D7%99%D7%9E%D7%94.jpg | חיישן המחפש פריט מסוים ברשימה\* |   \* כל הפקודות של המשתנים והרשימות קיימות רק כאשר יוצרים משתנים או רשימות! |