

סוג הבדיקה: בגרות לכתבי-ספר על-יסודיים

מועד הבדיקה: קיץ תשע"ח, 2018

סמל השאלה: 815201

מספריים: 5 א. נספח לשאלה 5

ב. נושאון באלקטרוניקה

ומחשבים

## אלקטרונית ומחשבים ג'

שתי ייחדות לימוד (השלמה לחמש ייחדות לימוד)  
(כיתה י"א)

### הוראות לנבחן

- א. **משך הבדיקה:** שלוש שעות.
- ב. **מבנה השאלה ופתח ההערכה:** בשאלון זה תשע שאלות בשני פרקים. יש לענות על חמיש שאלות,  
**שאלה אחת לפחות מכל פרק.**  
כל שאלה – 20 נקודות. סך הכל – 100 נקודות.
- ג. **חומר עזר מותר לשימוש:** מחשבון.
- ד. **הוראות מיוחדות:**
- ענה על מספר השאלות הנדרש בשאלון. המעריך יקרא ויעיריך את מספר התשובות הנדרש בלבד, לפי סדר כתיבתו  
במחברתך, ולא יתייחס לתשובות נוספות.
  - התחל כל תשובה לשאלה בעמוד חדש.
  - רשות את כל תשוביتك **אך ורק בעט.**
  - הקפד לנ Sach את תשוביتك כהלה, ולסרטט את תרשימייך בבהירות.
  - כתב את תשוביتك בכתב-יד ברור, כדי לאפשר הערכה נאותה שלهن.
  - אם לדעתך חסרים נתונים הדורשים לפתרון שאלה, אתה רשאי להוסיף אותם, אך עליך להסביר מדוע הוספה אותן.
  - בכתבת פתרונות חישוביים, קיבלת **מירב** הנקודות מותנית בהשלמת כל המהלךים שלහלן, בסדר שהם רשומים בו:
    - \* רישום הנוסחה המתאימה.
    - \* הצבה של כל הערכים בייחדות המתאים.
    - \* חישוב (אפשר באמצעות מחשבון).
    - \* רישום התוצאה המתבקשת, ולצדיה ייחדות מידת המתאים.
    - \* ליווי הפתרון החישובי בהסביר קצר.

בשאלון זה 10 עמודים ו-34 עמודי נספחים.

ההנחיות בשאלון זה מנוטחות בלשון זכר,  
אך מכוונות הן לנבחנות והן לנבחנים.

**בהתשכה!**

## השאלות

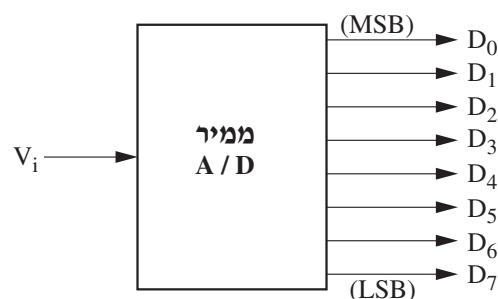
בשalon זה שני פרקים ובהם תשע שאלות. יש לענות על חמיש שאלות בלבד, שאלה אחת לפחות מכל פרק.

### פרק ראשון: מבוא להנדסת אלקטרוניתika

ענה על שאלה אחת לפחות מבין השאלות 1–5 (לכל שאלה – 20 נקודות).

#### שאלה 1

באיור לשאלה 1 נתון תרשים של ממיר אוט אנלוגי לאות ספרי (A / D) בעל שמונה סיביות.



איור לשאלה 1

כל הסיביות נמצאות במצב '0' כאשר מתח-הմבוֹא הוא  $V_i = 0$ . כאשר מתח-המבוֹא הוא  $V_i = 2$  V. מתקבלת בmoץא הממיר המילה הבינארית  $(11001000)_2$ .

א. מהו כושר הבדיקה (הרזולוציה) של הממיר ב-V<sub>m</sub> ?

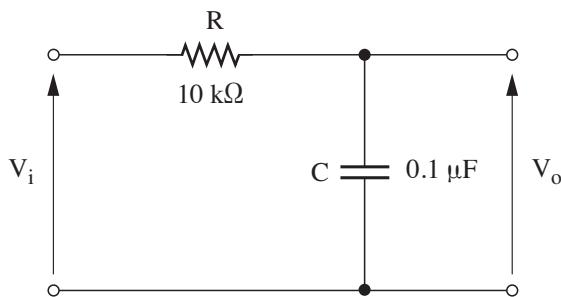
ב. מצא את המילה הבינארית המתקבלת בmoץא הממיר עבור מתח-המבוֹא  $V_i = 0.95$  .

ג. בmoץא הממיר מתקבלת המילה הבינארית  $(10000001)_2$  .

מהו מתח-המבוֹא המתאים למילה הבינארית זו?

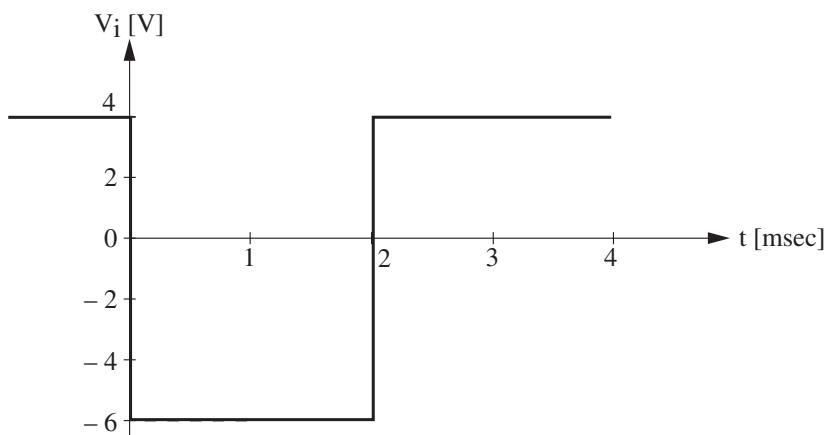
## שאלה 2

באיור א' לשאלה 2 מתוארת רשת חשמלית.



איור א' לשאלה 2

למبدأ הרשות מספקים את הדופק המתואר באיור ב' לשאלה.



איור ב' לשאלה 2

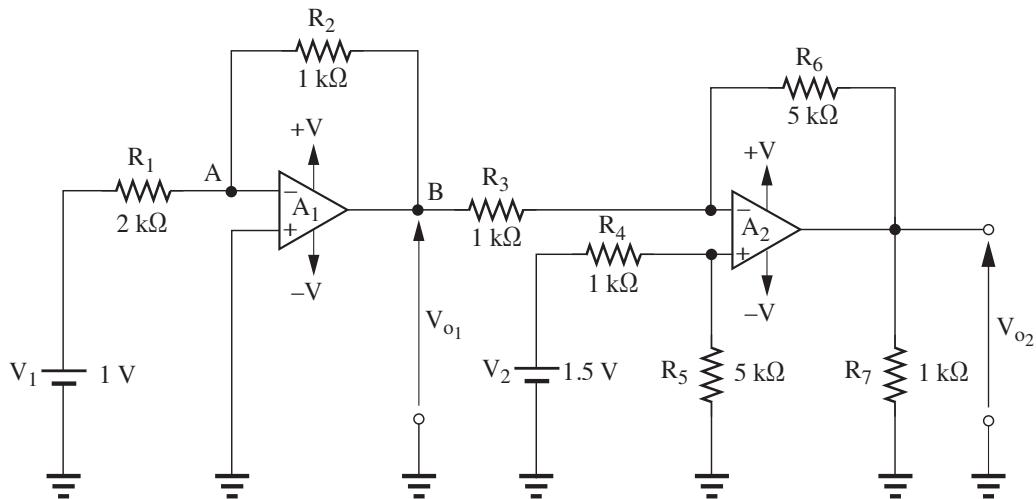
א. העתק למחברתך את מתח המבוא ( $V_i$ ) , וסרטט מתחתיו, בהתאם, את מתח המוצא ( $V_o$ ) , כפונקציה של הזמן.

ב. חשב את מתח המוצא:

$$t = 4 \text{ msec} \quad .2 \quad \text{בזמן} \quad t = 3 \text{ msec} \quad .1$$

**שאלה 3**

באיור לשאלה 3 מוגדר מעגל חשמלי, הלקוח מגבר-ישראל אידיאליים.

**איור לשאלה 3**

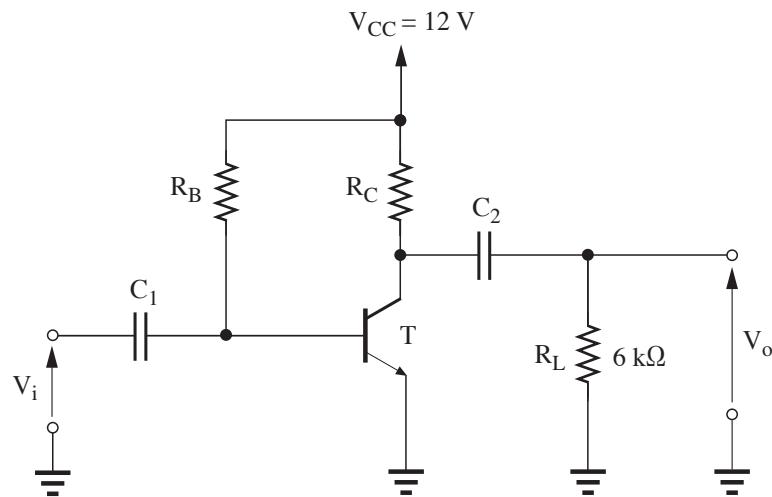
- חשב את המתח  $V_{o_1}$ .
- חשב את ערכו של הזרם דרך רצף הנגד  $R_2$  וקבע את כיוונו (מ-A ל-B או מ-B ל-A).
- מה צריכה להיות התנגדות הנגד  $R_6$ , כדי שמתוך המוצא יהיה  $V = 10$  V ?  $V_{o_2} = 10$  V

**שאלה 4**

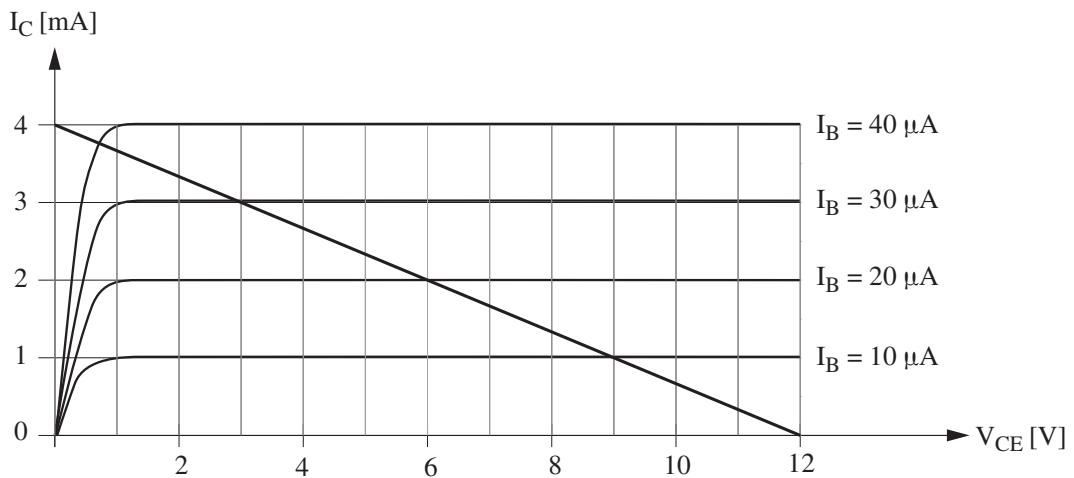
באיור א' לשאלה 4 נתון המעגל החשמלי של מגבר טרנזיסטורי. היגבי הקבלים במעגל – זניחים.

$$\text{נתוני הטרנזיסטור T : } V_{BE} = 0.7 \text{ V , } h_{ie} = 4 \text{ k}\Omega , \beta = h_{fe} = 100 .$$

באיור ב' לשאלה נתונים אופייני המוצא של הטרנזיסטור T , וקו העבודה שלו בזרם ישר (DC) .



איור א' לשאלת 4

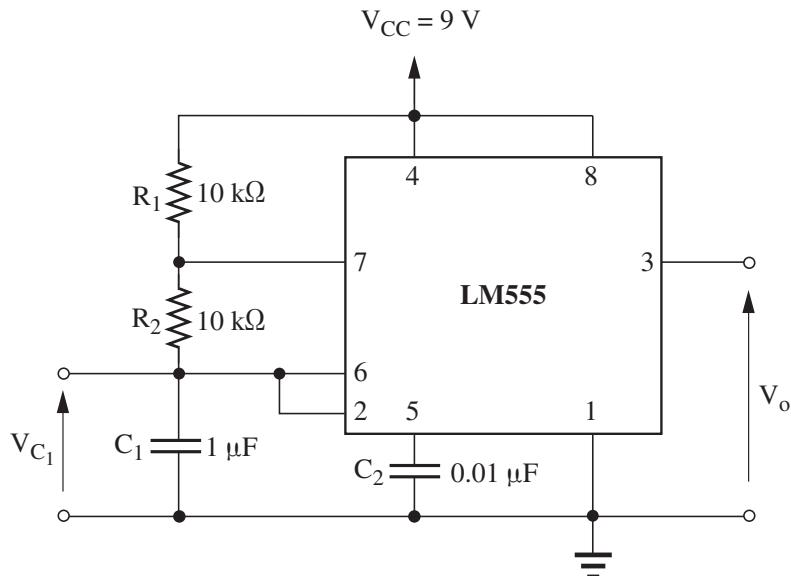


איור ב' לשאלת 4

- חשב את התנגדות הנגד  $R_C$ .
- חשב את התנגדות הנגד  $R_B$ , הנדרשת כדי לקבל  $V_{CE} = 9$  V.
- סרטט מעגל תמורה לאות חילופין של המעגל הנוכחי.
- חשב את הגבר המתוך  $A_V = \frac{V_o}{V_i}$  של המעגל.

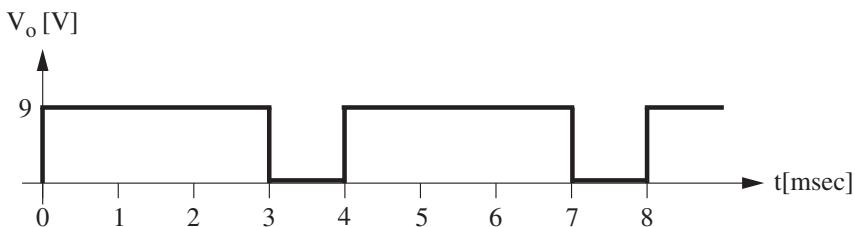
### שאלה 5

באיור א' לשאלה 5 נתון מעגל חשמלי של רבי-רטט חופשי, הממומש באמצעות הרכיב LM555. נתוני הרכיב LM555 מפורטים בספח לשאלה 5.



איור א' לשאלה 5

- סרטט, זו מתחת לזו בהתאם, את צורת המתח על הקבל  $C_1$  ( $V_{C_1}$ ) ואת צורת מתח המוצא ( $V_o$ ) כפונקציה של הזמן. ציין בסרטוטך את הערך המרבי ואת הערך המזערி של כל אחד מהמתחים.
- чисב את תדר התנדות ואת מחזור הפעולה (Duty Cycle) של המתח  $V_o$ .
- משנים את ערכיהם של הנגדים  $R_1$  ו- $R_2$  (ערכים הקבלים  $C_1$  ו- $C_2$  לא משתנים), כך שמתקבל מתח המוצא  $V_o$  המתוואר באיוור ב' לשאלה.



איור ב' לשאלה 5

- чисב את הערך החדש של הנגד  $R_2$ .
- чисב את הערך החדש של הנגד  $R_1$ .

## **פרק שני: מבוא להנדסת מחשבים**

ענה על  **שאלה אחת לפחות ממספרן 6–9 (לכל שאלה – 20 נקודות).**

### **שאלה 6**

להלן תרשים הכתובה בשפת-הספ של המיקרו-מעבד 8086/88 .

```
1.      MAIN:    MOV     SI, 200H
2.                  MOV     CL, 0AH
3.                  MOV     AL, [SI]
4.                  INC     SI
5.                  MOV     BL, [SI]
6.      NEXT:     INC     SI
7.                  SUB    AL, BL
8.                  MOV    [SI], AL
9.                  DEC    CL
10.                 JNZ   NEXT
11.                 RET
```

בטבלה שלහן נתונים תוכני התאים  $200H \div 20BH$  **לפני** ביצוע התת-שגרה.

20BH	20AH	209H	208H	207H	206H	205H	204H	203H	202H	201H	200H	כטובת התא
01H	0FH	תוכן התא										

- הסביר את ההוראות שבשורות 1,3,7 ו-9.
- רשום את תוכני התאים  $200H \div 20BH$  **לאחר** ביצוע התת-שגרה.
- מה צריך להיות התוכן ההתחלתי בתא H00 , על-מנת שלאחר הרצת התכנית תוכן התא H 20BH יהיה H 00 ?  
נקם את תשובתך.

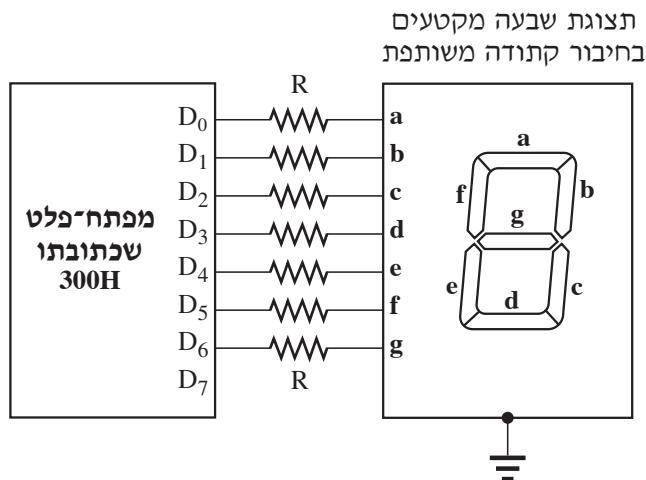
### **שאלה 7**

בכיתה מסוימת ניגשו לבחן באלקטרוניקה 30 תלמידים. כתוב תוכנית בשפת C או בשפת Visual Basic , שתבצע את הפעולות שלහן:

- תקЛОט את הציונים של תלמידי הcliffeה לתוכן מערך חד-ממדי.
- תחשב ותדפיס את מספר התלמידים שנכשלו בבחינה (ציונים נמוך מ-55).
- תחשב ותדפיס את מספר התלמידים שהצטיינו בבחינה (ציונים 85 ומעלה).
- תחשב ותדפיס את הציון הממוצע של התלמידים המצטיינים.

### שאלה 8

באיור לשאלה 8 נתון תרשימים של מפתח-פלט שכטובתו H 300 , המחבר לציגות שבעה מקטעים (7 – seg) בחיבור CC (קטודה משותפת).



### איור לשאלה 8

להלן שני קטעי תוכניות: קטע מתכניתית בשפת C וקטע מתכניתית בשפת Visual Basic.

#### קטע מתכניתית בשפת C :

```
1. int arr[] = {0x3f, 0x06, 0x5b, 0x4f, 0x66, 0x6d};  
2. int i,in=1,t;  
3. while(in>0)  
4. {  
5.     scanf("%d",&in);  
6.     for(i=0;i<=in;i++)  
7.     {  
8.         t=i%6;  
9.         Out32(0x300,arr[t]);  
10.        Sleep(1000);  
11.    }  
12. }
```

**קטע מתכנית בשפת Visual Basic**

```
1. Dim arr() As Integer = {&H3F, &H6, &H5B, &H4F, &H66, &H6D}
2. Dim i As Integer, d As Integer, t As Integer
3. d = 1
4. While d > 0
5.     d = InputBox("Enter Number:")
6.     For i = 0 To d
7.         t = i Mod 6
8.         Out32(&H300, arr(t))
9.         System.Threading.Thread.Sleep(1000)
10.    Next
11. End While
```

בחר בקטע התכנית בשפת C או בקטע התכנית בשפת Visual Basic . ציין את בחירתך בתחלת תשובתך,  
וענה על השיעיפים שלහן:

**א.** הסבר את ההוראות בהתאם לקטע התכנית שבחרת:

\* בקטע התכנית בשפת C : 1,3,6,8 .

\* בקטע התכנית בשפת Visual Basic : 1,4,6,7 .

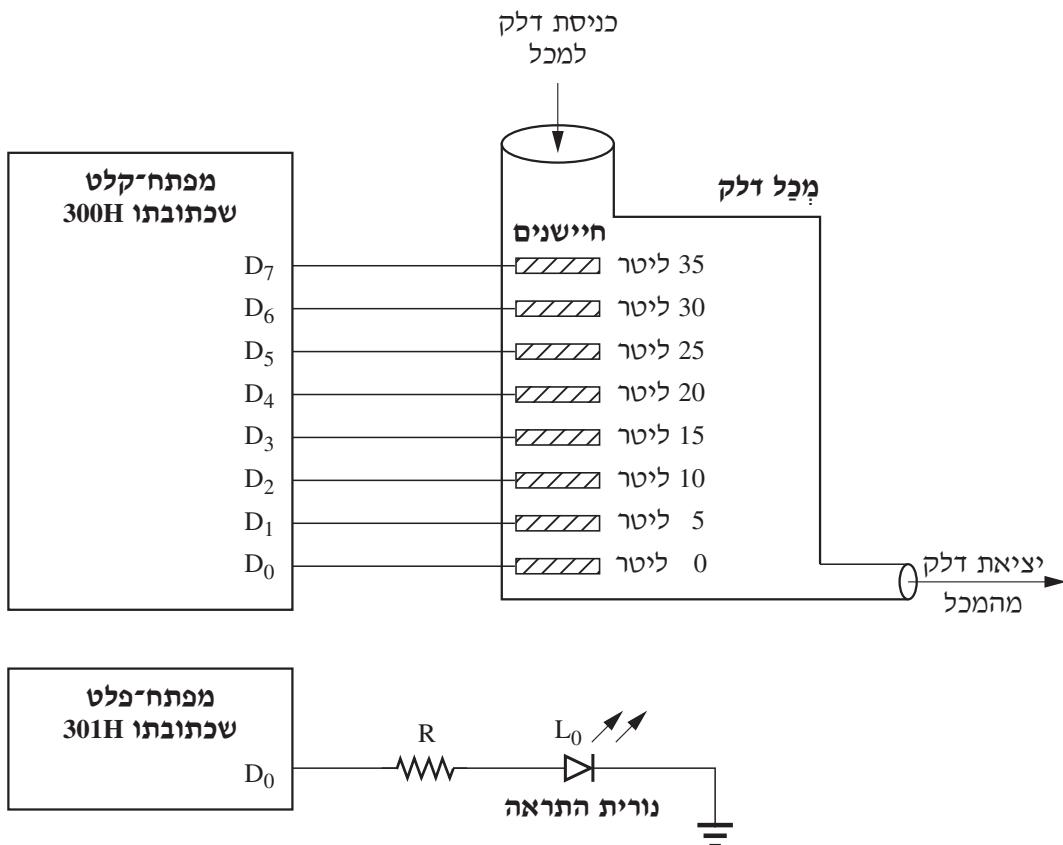
**ב.** 1. המשמש הקליד כקלט את הספרה 3 . רשום (משמאל לימין) את הספרות שיוצגו בתצוגת שבעת המikutעים  
במהלך ריצת קטע התכנית.

2. המשמש הקליד כקלט את הספרה 8 . רשום (משמאל לימין) את הספרות שיוצגו בתצוגת שבעת המikutעים  
במהלך ריצת קטע התכנית.

**ג.** האם קיים קלט כלשהו שהמשתמש יכול להקליד, שיגרום לכך שתהייה פניה לאיבר שלא קיים במערך המוגדר  
בתכנית זואת? נמק את תשובתך.

### שאלה 9

באיור לשאלה 9 נתון תרשים עקרוני של מערכת למידית המפלס במקל הדלק של מכונית. המערכת כוללת מפתח-קלט שכותובתו H00 , המחבר למשמונה חיישנים הממוקמים בגבהים שונים בתוך המכל. כל חיישן מספק '1' כאשר הוא טובל בדלק, ו'0' כאשר הוא אינו טובל בדלק. בנוסף לכך, המערכת כוללת מפתח-פלט שכותובתו H01H , שהדק  $D_0$  שלו מחוברת נורית התראה.



### איור לשאלה 9

כתוב תכנית בשפת-הספ של המיקרו-מעבד 8086/88 , שתבצע את הפעולות שלහלו:

1. תקלוט, תזק שימוש בלולאה אינסופית, את מצב שמונת החישנים המוחברים למפתח-הקלט.
2. לבדוק את מפלס הדלק:  
 אם מפלס הדלק קטן מ-10 ליטר או שווה לו – נורית ההתראה תידלק.  
 אם לא – נורית ההתראה תישאר כבוייה.

**בצלחה!**

## LM555

### Timer

#### General Description

The LM555 is a highly stable device for generating accurate time delays or oscillation. Additional terminals are provided for triggering or resetting if desired. In the time delay mode of operation, the time is precisely controlled by one external resistor and capacitor. For astable operation as an oscillator, the free running frequency and duty cycle are accurately controlled with two external resistors and one capacitor. The circuit may be triggered and reset on falling waveforms, and the output circuit can source or sink up to 200mA or drive TTL circuits.

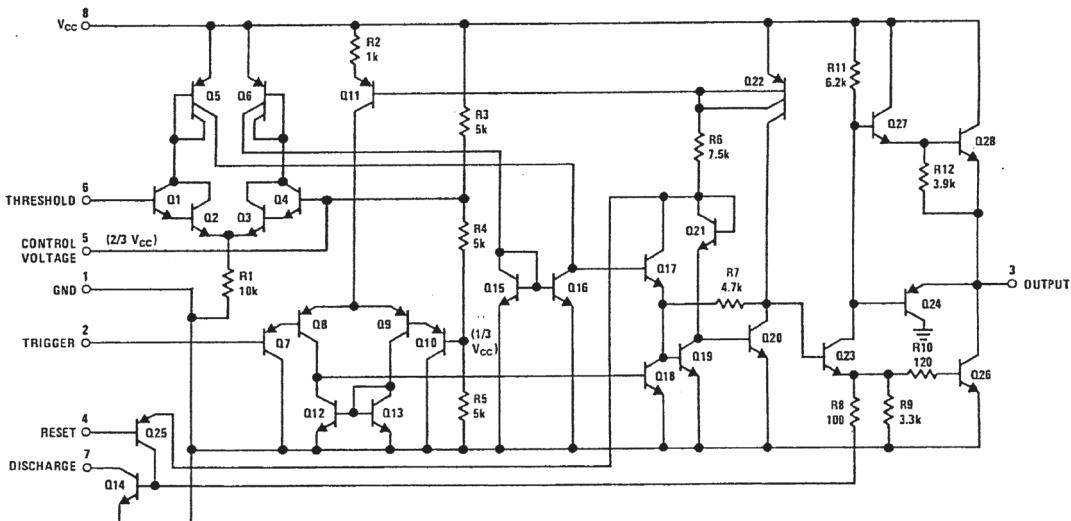
#### Features

- Direct replacement for SE555/NE555
- Timing from microseconds through hours
- Operates in both astable and monostable modes
- Adjustable duty cycle
- Output can source or sink 200 mA
- Output and supply TTL compatible
- Temperature stability better than 0.005% per °C
- Normally on and normally off output
- Available in 8-pin MSOP package

#### Applications

- Precision timing
- Pulse generation
- Sequential timing
- Time delay generation
- Pulse width modulation
- Pulse position modulation
- Linear ramp generator

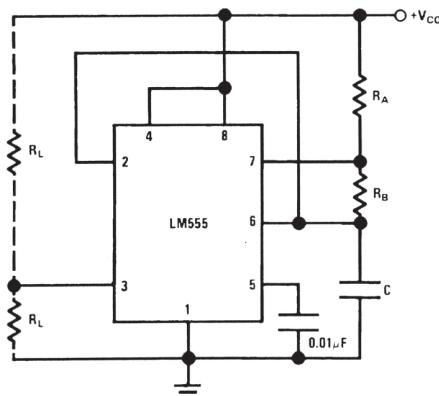
#### Schematic Diagram



## Applications Information

### ASTABLE OPERATION

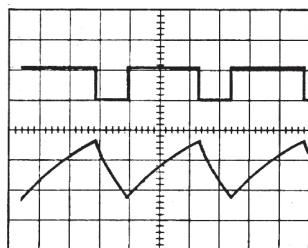
If the circuit is connected as shown in *Figure 4* (pins 2 and 6 connected) it will trigger itself and free run as a multivibrator. The external capacitor charges through  $R_A + R_B$  and discharges through  $R_B$ . Thus the duty cycle may be precisely set by the ratio of these two resistors.



**FIGURE 4. Astable**

In this mode of operation, the capacitor charges and discharges between  $1/3 V_{CC}$  and  $2/3 V_{CC}$ . As in the triggered mode, the charge and discharge times, and therefore the frequency are independent of the supply voltage.

*Figure 5* shows the waveforms generated in this mode of operation.



$V_{CC} = 5V$

Top Trace: Output 5V/Div.

TIME = 20μs/DIV.

Bottom Trace: Capacitor Voltage 1V/Div.

$R_A = 3.9k\Omega$

$R_B = 3k\Omega$

$C = 0.01\mu F$

**FIGURE 5. Astable Waveforms**

The charge time (output high) is given by:

$$t_1 = 0.693 (R_A + R_B) C$$

And the discharge time (output low) by:

$$t_2 = 0.693 (R_B) C$$

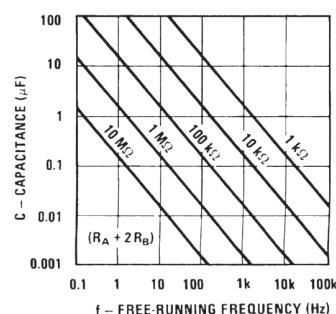
Thus the total period is:

$$T = t_1 + t_2 = 0.693 (R_A + 2R_B) C$$

The frequency of oscillation is:

$$f = \frac{1}{T} = \frac{1.44}{(R_A + 2R_B) C}$$

*Figure 6* may be used for quick determination of these RC values.



**FIGURE 6. Free Running Frequency**

סוג הבדיקה: בגרות לבתי ספר על-יסודיים  
 מועד הבדיקה: קיץ תשע"ח, 2018  
 נספח לשאלון: 815201

**מדינת ישראל**

משרד החינוך

אין להעביר את הנוסחאות  
 לנבחן אחר

## נוסחאות באלקטרוניקה ומחשבים

(32 עמודים)

### 1. נוסחאות באלקטרוניקה תקבילית

#### יחסובי הגבר

הגבר מתח	-	$A_V$
מתח מוצא	-	$V_o$ [V]
מתח מבוא	-	$V_i$ [V]

$$A_V = \frac{V_o}{V_i}$$

הגבר מתח בדציבילים -  $A_V$  [dB]

$$A_V = 20 \log \frac{V_o}{V_i}$$

הגבר זרם	-	$A_I$
זרם מוצא	-	$I_o$ [A]
זרם מבוא	-	$I_i$ [A]

$$A_I = \frac{I_o}{I_i}$$

הגבר זרם בדציבילים -  $A_I$  [dB]

$$A_I = 20 \log \frac{I_o}{I_i}$$

הגבר הספק	-	$A_P$
הספק מוצא	-	$P_o$ [W]
הספק מבוא	-	$P_i$ [W]
התנגדות נגד העומס	-	$R_L$ [ $\Omega$ ]
התנגדות מבוא	-	$R_i$ [ $\Omega$ ]

$$A_P = \frac{P_o}{P_i} = A_V \cdot A_I = A_I^2 \cdot \frac{R_L}{R_i} = A_V^2 \cdot \frac{R_i}{R_L}$$

הגבר הספק בדציבילים -  $A_P$  [dB]

$$A_P = 10 \log \frac{P_o}{P_i}$$

הגבר כולל של N דרגות  
המחוברות בשרשראת (קסקדה)

$$A_{VT} = A_{V1} \cdot A_{V2} \cdot A_{V3} \cdots \cdot A_{VN}$$

$$A_{VT} [\text{dB}] = A_{V1} [\text{dB}] + A_{V2} [\text{dB}] + A_{V3} [\text{dB}] + \dots + A_{VN} [\text{dB}]$$

הגבר כולל בדציבלים של  
N דרגות המוחוברות בשרשראת  
(קסקדה)

### מאזן הספקים

הספק מבוא  $- P_I$  [W]

הספק נחוץ מהספקים  $- P_{CC}$  [W]

$$P_I + P_{CC} = P_L + P_{diss}$$

הספק העומס  $- P_L$  [W]

הספק מבוזבז  $- P_{diss}$  [W]

### משמעותי

הגבר עם משוב (בחוג סגור)  $- A_f$  [A]

הגבר ללא משוב  
(הגבר בחוג פתוח)  $- A$

$$A_f = \frac{A}{1 + \beta A}$$

מקדם משוב  $- \beta$

### משמעות טורי

התנגדות מבוא עם משוב  $- R_{if}$  [ $\Omega$ ]

$$R_{if} = R_i (1 + \beta A)$$

התנגדות מבוא ללא משוב  $- R_i$  [ $\Omega$ ]

התנגדות מוצאת עם משוב  $- R_{of}$  [ $\Omega$ ]

$$R_{of} = \frac{R_o}{1 + \beta A}$$

התנגדות מוצאת ללא משוב  $- R_o$  [ $\Omega$ ]

טרנזיסטור דו-נושי (בתחום הפעיל)

בhzנחת זרם הזילגה :  $I_{CO}$

$$I_C = \beta I_B , \quad I_E = (\beta + 1) I_B , \quad I_E = I_C + I_B$$

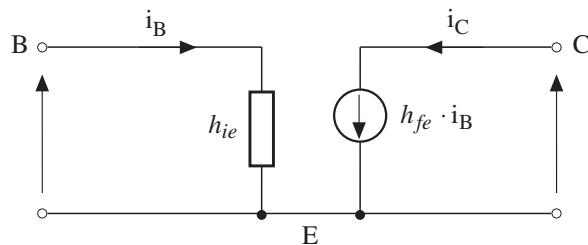
זרם הקולט  $- I_C$  [A]

זרם הפלט  $- I_E$  [A]

זרם הבסיס  $- I_B$  [A]

$$\alpha = \frac{I_C}{I_E} = \frac{\beta}{\beta + 1} , \quad \beta = \frac{\alpha}{1 - \alpha}$$

תרשים תמורה מקובל מסוג h של טרנזיסטור דו-נושי



טרנזיסטור בחיבור פולט (אמיטור) משותן

	$R_E$ <b>ללא נגד</b>	<b>עם נגד</b> $R_E$
$A_I$	$h_{fe}$	$h_{fe}$
$R_i$	$h_{ie}$	$h_{ie} + (1 + h_{fe}) \cdot R_E$
$A_V$	$-\frac{h_{fe} \cdot R_L}{h_{ie}}$	$-\frac{h_{fe} \cdot R_L}{R_i}$
$R_o$	$\infty$	$\infty$

### מוגברי שרת

#### מוגבר מהפץ

נגד המשוב	-	$R_f$	[ $\Omega$ ]
הנגד המחבר לכינסה המהפקת	-	$R_l$	[ $\Omega$ ]

$$A_V = -\frac{R_f}{R_l}$$

#### מוגבר עוקב

נגד המשוב	-	$R_f$	[ $\Omega$ ]
הנגד היוצא מלהכינסה המהפקת לאדמה	-	$R_l$	[ $\Omega$ ]

$$A_V = 1 + \frac{R_f}{R_l}$$

## נוסחאות באלקטרוניקה ספרטית

.2

הערך הרגעי של המתח	-	$v(t)$	[V]
הערך שאליו המתח שואף להגיע כאשר $t \rightarrow \infty$	-	$V_\infty$	[V]
הערך ההתחלתי של המתח	-	$V_{0+}$	[V]

$$v(t) = V_\infty - (V_\infty - V_{0+}) e^{-\frac{t}{\tau}}$$

$$t = -\tau \cdot \ln\left(\frac{V_\infty - v(t)}{V_\infty - V_{0+}}\right)$$

קבוע זמן	-	$\tau$	[sec]
התנגדות	-	$R$	[ $\Omega$ ]
קיבול	-	$C$	[F]

$$\tau = RC$$

תדר חצי הספק עליון של רשת מעבירות נומוכים	-	$f_H$	[Hz]
תדר חצי הספק תחתון של רשת מעבירות גבויים	-	$f_L$	[Hz]
זמן עלייה של רשת מעבירות נומוכים	-	$t_r$	[sec]

$$f_H = \frac{1}{2\pi\tau}$$

$$f_L = \frac{1}{2\pi\tau}$$

$$t_r = 2.2\tau$$

.3 אוסף פקודות למקודם מעבדים 8086/88

מרקרא לאוגר הזגלים:

0 – מתאפשר	X – מושפע מהפעולה (Modified)
1' – מקבל '	U – לא מוגדר אחרי הפעולה (Undefined)
	R – מוחזר מהמחסנית (Returned)

ADC	ADC destination, source Add with carry			Flags	O D I T S Z A P C		
Operands	Clocks	Transfers*	Bytes	Coding Example			
register, register	3(3)	—	2	ADC AX, SI			
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	ADC CX, BETA [SI]			
memory, register	16(10)+EA	2	2-4	ADC ALPHA [BX] [SI], DI			
register, immediate	4(4)	—	3-4	ADC BX, 256			
memory, immediate	17(16)+EA	2	3-6	ADC GAMMA, 30H			
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	ADC AL, 5			

ADD	ADD destination, source Addition			Flags	O D I T S Z A P C		
Operands	Clocks	Transfers*	Bytes	Coding Example			
register, register	3(3)	—	2	ADD CX, DX			
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	ADD DI, [BX].ALPHA			
memory, register	16(10)+EA	2	2-4	ADD TEMP, CL			
register, immediate	4(4)	—	3-4	ADD CL, 2			
memory, immediate	17(16)+EA	2	3-6	ADD ALPHA, 2			
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	ADD AX, 200			

AND	AND destination, source Logical and			Flags	O D I T S Z A P C		
Operands	Clocks	Transfers*	Bytes	Coding Example			
register, register	3(3)	—	2	AND AL, BL			
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	AND CX, FLAG_WORD			
memory, register	16(10)+EA	2	2-4	AND ASCII [DI], AL			
register, immediate	4(4)	—	3-4	AND CX, 0F0H			
memory, immediate	17(16)+EA	2	3-6	AND BETA, 01H			
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	AND AX, 01010000B			

<b>CALL</b>	CALL target Call a procedure			Flags	O D I T S Z A P C	
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>		
near-proc	19(14)	1	3	CALL NEAR__PROC		
far-proc	28(23)	2	5	CALL FAR__PROC		
memptr 16	21(19)+EA	2	2-4	CALL PROC_TABLE [SI]		
regptr 16	16(13)	1	2	CALL AX		
memptr 32	37(38)+EA	4	2-4	CALL [BX], TASK [SI]		

<b>CLC</b>	CLC (no operands) Clear carry flag			Flags	O D I T S Z A P C	
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>		
(no operands)	2(2)	—	1	CLC		

<b>CLI</b>	CLI (no operands) Clear interrupt flag			Flags	O D I T S Z A P C	
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>		
(no operands)	2(2)	—	1	CLI		

<b>CMP</b>	CMP destination, source Compare destination to source			Flags	O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	X X X X X X	O D I T S Z A P C
register, register	3(3)	—	2	CMP BX, CX	
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	CMP DH, [ALPHA]	
memory, register	9(10)+EA	1	2-4	CMP [BP+2], SI	
register, immediate	4(3)+EA	—	3-4	CMP BL, 02H	
memory, immediate	10(10)+EA	1	3-6	CMP RADAR [BX], [DI], 3420H	
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	CMP AL, 00010000B	

<b>CMPS</b>	CMPS des-string, source-string Compare string			Flags O D I T S Z A P C X X X X XX
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
dest-string, source-string (repeat)	22(22)	2	1	CMPS BUFF1, BUFF2
dest-string, source-string (5+22/rep)	9+22/rep (5+22/rep)	2/rep	1	REPE CMPS ID, KEY

<b>DAA</b>	DAA (no operands) Decimal adjust for addition			Flags O D I T S Z A P C U X X X XX
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
(no operands)	4(4)	—	1	DAA

<b>DAS</b>	DAS (no operands) Decimal adjust for subtraction			Flags O D I T S Z A P C U X X X XX
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
(no operands)	4(4)	—	1	DAS

<b>DEC</b>	DEC destination Decrement by 1			Flags O D I T S Z A P C X X X X X
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
reg 16	3(3)	—	1	DEC AX
reg 8	3(3)	—	2	DEC AL
memory	15(15)+EA	2	2-4	DEC ARRAY [SI]

<b>DIV</b>	DIV source Division, unsigned			Flags O D I T S Z A P C U U U U U U
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
reg 8	80-90(29)	—	2	DIV CL
reg 16	144-162(38)	—	2	DIV BX
mem 8	86-96+EA (35)	1	2-4	DIV [ALPHA]
mem 16	150-168+ EA(94)	1	2-4	DIV TABLE [SI] / DIV [TABLE + SI]

<b>IN</b>	IN accumulator, port Input byte or word			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
accumulator, immed 8	10(10)	1	2	IN AL, 0FEH / IN AX, 0FEH
accumulator, DX	8(8)	1	1	IN AL, DX / IN AX, DX

<b>INC</b>	INC destination Increment by 1			Flags O D I T S Z A P C X X X X X X
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
reg 16	3(3)	—	1	INC CX
reg 8	3(3)	—	2	INC BL
memory 8	15(15)+EA	2	2-4	INC ALPHA [DI] [BX]

<b>INT</b>	INT interrupt-type Interrupt			Flags O D I T S Z A P C X X
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
immed 8 (type=3)	52(45)	5	1	INT 3
immed 8 (type ≠ 3)	52(47)	5	2	INT 67

<b>IRET</b>	IRET (no operands) Interrupt Return			Flags O D I T S Z A P C R R R R R R R R R R
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
(no operands)	32(28)	3	1	IRET

<b>JC</b>	JC short-label Jump if carry			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
short-label	16 or 4 (13 or 4)	—	2	JC CARRY_SET

<b>JE/JZ</b>	JE/JZ short-label Jump if equal/Jump if zero			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
short-label	16 or 4 (13 or 4)	—	2	JZ ZERO

<b>JMP</b>	JMP target Jump			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
short-label	15(13)	—	2	JMP SHORT
near-label	15(13)	—	3	JMP WITHIN_SEGMENT
far-label	15(13)	—	5	JMP FAR_LABEL
memptr 16	18(17)+EA	1	2-4	JMP [BX] TARGET
regptr 16	11(11)	—	2	JMP CX
memptr 32	24(26)+EA	2	2-4	JMP OTHER_SEG

<b>JNC</b>	JNC short-label Jump if not carry			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
short-label	16 or 4 (13 or 4)	—	2	JNC NOT_CARRY

<b>JNE/JNZ</b>	JNE/JNZ short-label Jump if not equal/Jump if not zero			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
short-label	16 or 4 (13 or 4)	—	2	JNE NOT_EQUAL

<b>LEA</b>	LEA destination, source Load effective address			Flags	O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>	
reg 16, mem 16	2(6)+EA	—	2-4	LEA BX, [BP] [DI]	

<b>LOOP</b>	LOOP short – label Decrement cx and jump if not zero			Flags	O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>	
short label	17/5(15/5)	—	2	LOOP AGAIN	

<b>MOV</b>	MOV destination, source Move			Flags	O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>	
memory, accumulator	10(9)	1	3	MOV ARRAY [SI], AL	
accumulator, memory	10(8)	1	3	MOV AX, TEMP_RESULT	
register, register	2(2)	—	2	MOV AX, CX	
register, memory	8(12)+EA	1	2-4	MOV BP, STACK_TOP	
memory, register	9(9)+EA	1	2-4	MOV COUNT [DI], CX	
register, immediate	4(3-4)	—	2-3	MOV CL, 2	
memory, immediate	10(12-13) +EA	1	3-6	MOV MASK [BX] [SI], 2CH	
seg-reg, reg 16	2(2)	—	2	MOV ES, CX	
seg-reg, mem 16	8(9)+EA	1	2-4	MOV DS, SEGMENT_BASE	
reg 16, seg-reg	2(2)	—	2	MOV BP, SS	
memory, seg-reg	9(11)+EA	1	2-4	MOV [BX] SEG_SAVE, CS	

<b>MOVSB/MOVSW</b>	MOVSB/MOVSW (no operands) Move string (byte/word)			Flags	O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>	
(no operands)	18(9)	2	1	MOVSB	
(repeat) (no operands)	9+17/rep (8+8/rep)	2/rep	1	REP MOVSW	

<b>MUL</b>	MUL source Multiplication, unsigned			Flags O D I T S Z A P C X U U U U X
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
reg 8	70-77 (26-28)	—	2	MUL BL
reg 16	118-133 (35-37)	—	2	MUL CX
mem 8	76-83+ EA(32-34)	1	2-4	MUL MONTH [SI]
mem 16	124-139+ EA(41-43)	1	2-4	MUL [BAUD_RATE]

<b>NOP</b>	NOP (no operands) No Operation			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
(no operands)	3(3)	—	1	NOP

<b>NOT</b>	NOT destination Logical not			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
register	3(3)	—	2	NOT AX
memory	16(3)+EA	2	2-4	NOT [CHARACTER]

<b>OR</b>	OR destination, source Logical inclusive or			Flags O D I T S Z A P C X XX U XX
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
register, register	3(3)	—	2	OR AL, BL
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	OR DX, PORT_ID [DI]
memory, register	16(10)+EA	2	2-4	OR FLAG_BYTE, CL
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	OR AL, 01101100B
register, immediate	4(4)	—	3-4	OR CX, 01H
memory, immediate	17(16)+EA	2	3-6	OR [BX], CMD_WORD

<b>OUT</b>	OUT port, accumulator Output byte or word			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
immed 8, accumulator	10(9)	1	2	OUT 44, AX
DX, accumulator	8(7)	1	1	OUT DX, AL

<b>POP</b>	POP destination Pop word off stack			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
register	8(10)	1	1	POP DX
seg-reg (CS illegal)	8(8)	1	1	POP DS
memory	17(20)+EA	2	2-4	POP [PARAMETER]

<b>PUSH</b>	PUSH source Push word onto stack			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
register	11(10)	1	1	PUSH SI
seg-reg (CS legal)	10(9)	1	1	PUSH ES
memory	16(16)+EA	2	2-4	PUSH RETURN_CODE [SI]

<b>RCL</b>	RCL destination, count Rotate left through carry			Flags O D I T S Z A P C X X
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
register, 1	2(2)	—	2	RCL CX, 1
register, CL	8+4/bit (5+1/bit)	—	2	RCL AL, CL
memory, 1	15(15)+EA	2	2-4	RCL ALPHA, 1
memory, CL	20+4/bit (17+1/bit) +EA	2	2-4	RCL [BP].PARAM, CL

<b>RCR</b>	RCR destination, count Rotate right through carry			Flags	O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>	
register, 1	2(2)	—	2	RCR BX, 1	
register, CL	8+4/bit (5+1/bit)	—	2	RCR BL, CL	
memory, 1	15(15)+EA	2	2-4	RCR [BX].STATUS, 1	
memory, CL	20+4/bit (17+1/bit) +EA	2	2-4	RCR ARRAY [DI], CL	

<b>REP</b>	REP (no operands) Repeat string operation			Flags	O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>	
(no operands)	2(2)	—	1	REP MOVS DEST, SRCE	

<b>RET</b>	RET optional-pop-value Return from procedure			Flags	O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>	
(intra-segment, no pop)	16(16)	1	1	RET	
(intra-segment, pop)	20(18)	1	3	RET 4	
(inter-segment, no pop)	26(22)	2	1	RET	
(inter-segment, pop)	25(25)	2	3	RET 2	

<b>ROL</b>	ROL destination, count Rotate left			Flags	O D I T S Z A P C	
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>		
register, 1	2(2)	—	2	ROL BX, 1		
register, CL	8+4/bit (5+1/bit)	—	2	ROL DI, CL		
memory, 1	15(15)+EA	2	2-4	ROL FLAG_BYTE [DI], 1		
memory, CL	20+4/bit (17+1/bit) +EA	2	2-4	ROL ALPHA, CL		

<b>ROR</b>	ROR destination, count Rotate right			Flags	O D I T S Z A P C	
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>		
register, 1	2(2)	—	2	ROR BX, 1		
register, CL	8+4/bit (5+1/bit)	—	2	ROR BX, CL		
memory, 1	15(15)+EA	2	2-4	ROR PORT_STATUS, 1		
memory, CL	20+4/bit (17+1/bit) +EA	2	2-4	ROR CMD_WORD, CL		

<b>SBB</b>	SBB destination, source Subtract with borrow			Flags	O D I T S Z A P C	
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>		
register, register	3(3)	—	2	SBB BX, CX		
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	SBB DI, [BX].PAYMENT		
memory, register	16(10)+EA	2	2-4	SBB BALANCE, AX		
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	SBB AX, 2		
register, immediate	4(4)	—	3-4	SBB CL, 1		
memory, immediate	17(16)+EA	2	3-6	SBB COUNT [SI], 10		

<b>STC</b>	STC (no operands) Set carry flag			Flags O D I T S Z A P C 1
<b>Operands</b> (no operands)	<b>Clocks</b> 2(2)	<b>Transfers*</b> —	<b>Bytes</b> 1	<b>Coding Example</b> STC

<b>STI</b>	STI (no operands) Set interrupt enable flag			Flags O D I T S Z A P C 1
<b>Operands</b> (no operands)	<b>Clocks</b> 2(2)	<b>Transfers*</b> —	<b>Bytes</b> 1	<b>Coding Example</b> STI

<b>SUB</b>	SUB destination, source Subtraction			Flags O D I T S Z A P C X X X X X X X
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
register, register	3(3)	—	2	SUB CX, BX
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	SUB DX, MATH_TOTAL [SI]
memory, register	16(10)+EA	2	2-4	SUB [BP+2], CL
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	SUB AL, 10
register, immediate	4(4)	—	3-4	SUB SI, 5280

<b>TEST</b>	TEST destination, source Non-destructive logical and			Flags O D I T S Z A P C X X U X X
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
register, register	3(3)	—	2	TEST SI, DI
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	TEST SI, END_COUNT
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	TEST AL, 00100000B
register, immediate	5(4)	—	3-4	TEST BX, 0CC4H
memory, immediate	11(10)+EA	—	3-6	TEST [RETURN_COUNT],01H

<b>XCHG</b>	XCHG destination, source Exchange registers			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
accumulator, reg 16	3(3)	—	1	XCHG AX, BX
memory, register	17(17)+EA	2	2-4	XCHG SEMAPHORE, AX
register, register	4(4)	—	2	XCHG AL, BL

<b>XLAT</b>	XLAT source-table Translate			Flags O D I T S Z A P C
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
source-table	11(11)	1	1	XLAT ASCII_TAB

<b>XOR</b>	XOR destination, source Logical exclusive or			Flags O D I T S Z A P C 0 X X U X X
<b>Operands</b>	<b>Clocks</b>	<b>Transfers*</b>	<b>Bytes</b>	<b>Coding Example</b>
register, register	3(3)	—	2	XOR CX, BX
register, memory	9(10)+EA	1	2-4	XOR CL, MASK_BYTE
memory, register	16(10)+EA	2	2-4	XOR ALPHA [SI], DX
accumulator, immediate	4(3-4)	—	2-3	XOR AL, 01000010B
register, immediate	4(4)	—	3-4	XOR SI, 00C2H
memory, immediate	17(16)+EA	2	3-6	XOR RETURN_CODE, 0D2H

.4 נוסחאון בשפת C

נוסחאון זה מתאים למהדר Microsoft Visual C++ 2010 Express Edition  
חלקים ממנו מתאימים גם למהדרים אחרים.

(טיפוסי נתונים) Data Types

Name	Description	תאור	Size*	Range*
char	Character or small integer	תו בודד	1 byte	-128 to 127
unsigned char	Unsigned small integer	תו בודד לא סימן	1 byte	0 to 255
short	Short Integer	מספר שלם קטן	2 bytes	-32768 to 32767
unsigned short	Unsigned short integer	מספר שלם קטן לא סימן	2 bytes	0 to 65535
int	Integer	מספר שלם	4 bytes	-2147483648 to 2147483647
unsigned int	Unsigned integer	מספר שלם לא סימן	4 bytes	0 to 4294967295
float	Floating point number	מספר ממשי	4 bytes	+/- 3.4e +/- 38 (~7 digits)
double	Double floating point number	מספר ממשי אורך	8 bytes	+/- 1.7e +/- 308 (~15 digits)

\*הערכים של עמודות אלו תלויים במבנה המחשב שבו נעשה הידור התוכנית.

: דוגמאות

```
char a;  
float number;  
int b, c;  
unsigned short NewNumber;
```

(הנחיות לקודם – מהדר) Preprocessor directives

Description	Syntax	Example
macro definitions	#define identifier replacement	#define ArrSize 100

identifier – מזהה ; replacement – תחליף

(אופרטורים) Operators

Description	תאור	Operator
Assignment	השמה	=

(אתחול משתנים) Initialization of variables

```
int d = 0;  
  
d=75;           // decimal number  
  
d=0x4b;        // hexadecimal number
```

(אופרטורים חישובניים) Arithmetic operators

Description	תאור	Operator
Addition	חיבור	+
subtraction	חיסור	-
multiplication	כפל	*
division	חילוק	/
modulo	שארית	%

(אופרטורים להשוואה ויחסים) Relational and equality operators

Description	תיאור	Operator
Equal to	שווה	$==$
Not equal to	שונה	$!=$
Greater than	גדול מ.	$>$
Less than	קטן מ.	$<$
Greater than or equal to	גדול שווה מ.	$\geq$
Less than or equal to	קטן שווה מ.	$\leq$

(אופרטורים לוגיים בין ביטוויות) Logical operators

Description	תיאור	Operator
NOT	היפוך	!
AND	וגם	$\&\&$
OR	או	$\ $

(אופרטורים על סיביות) Bitwise Operators

Description	תיאור	ASM equivalent	Operator
AND	וגם	AND	$\&$
Inclusive OR	או כולל	OR	$ $
Exclusive OR	או מוציא	XOR	$^$
Bit inversion	היפוך	NOT	$\sim$
Shift Left	הזזה שמאליה	SHL	$<<$
Shift Right	הזזה ימינה	SHR	$>>$

### פלט/קלט בסיסי (Basic Input/Output)

Description	Syntax	Example
Standard Output	int putchar ( int character );	int a='G'; putchar(a);
Standard Input	int getchar ( void );	int c; c=getchar();

### פלט לפי תבניות (Formatted Input/Output)

Description	Syntax	Example
Formatted output	printf(format[,arg1,arg2,...]);	int num=10; printf ("num=%d\n", num);
Formatted Input	scanf( format [,arg1,arg2,...]);	int num; scanf ("%d", &num);

Specifier	Operator	פלט	Example
%c	Character	תו בודד	a
%d	Signed decimal integer	עשרוני שלם	133
%e	Scientific notation	עשרוני כולל נקודה וחזקה של 10	3.012e+4
%f	Decimal floating point	עשרוני כולל נקודה עשרונית	123.45
%s	String of characters	מחרוזת תווים	Hello
%x	Unsigned hexadecimal integer	הקסדצימלי ללא סימן	3fe

**(מבני בקרה – משפטי תנאי) Conditional Structures**

Description	Syntax	Example
if	if (condition) { statements ; }	if (d == 100) { printf("d is 100"); }
if .. else	scanf (condition) statement1; else statement2 ;	if (d == 100) printf("d is 100"); else printf("d is not 100");
if .. else if .. else	if (condition) statement1 ; else if (condition) statement2 ; else statement3 ;	if (d > 0) printf("d is positive"); else if (d < 0) printf("d is negative"); else printf("d is 0");

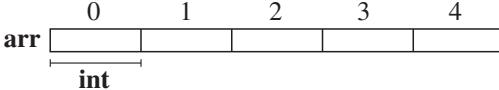
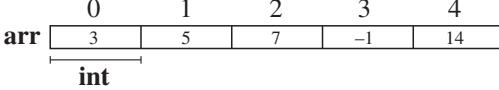
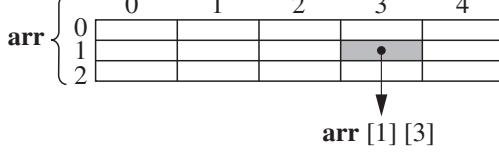
תנאי – condition ;                                  הוצאה – statement –

**(מבנה בקרה - לולאות) Iteration Structures**

Description	Syntax	Example
while loop	while (expression) { statements ; }	while (n>0) { printf(" %d \n", n); n--; }
do-while loop	do { statements ; } while (condition);	do { printf("Enter 0 to end: "); scanf("%d", &n); }while (n != 0);
for loop	for (initialization; condition; increase) { statements ; }	for (i=0; i<10; i++) { printf(" %d \n", i); }

תנאי – condition ; הוצאה – statement

(מערכים) Arrays

Description	Syntax	Example
<p>הגדרת מערך חד מימדי</p>  <p>arr [ ] int</p>	type name [elements];	int arr[5];
<p>אתחול והצבת ערכים במערך</p>  <p>arr [ ] int</p>	type name [elements] = {value1,...valueN};	int arr[5] = {3, 5, 7, -1, 14};
<p>הגדרת מערך דו מימדי</p>  <p>arr [ ] int</p>	type name [elements, elements];	int arr[3][5];

elements – פרטימ ; value – ערך

(מבנה כללי של תוכנית) Structure of a program

```
#include <stdio.h>
void main(void)
{
}
```

**(קלט/פלט בסיסי מוחומרה) Hardware Input/Output**

Description	Syntax	Example
Hardware Output	Out32(hardware address, value);	Out32 (0x378, 0xAA) ;
Hardware Input	Inp32(hardware address);	int dataIN;  dataIN=Inp32 (0x379) ;

hardware address – כתובות חומרה ; value – ערך

```
#include <stdio.h>

short __stdcall Inp32(short PortAddress) ;

void __stdcall Out32(short PortAddress, short data) ;

void main(void)

{
    int dataIN;

    Out32(0x378, 0xAA) ;

    dataIN=Inp32(0x379) ;

}
```

**(פונקציית השהיה) Sleep Function**

Description	Syntax	Example
Suspends the execution of the current thread until the time-out interval elapses	void Sleep ( dword dwMilliseconds );	Sleep(2000);

\*For windows 32-bit registry a DWORD is a 4-bytes unsigned int.

```
#include <windows.h>

void main(void)

{
    Sleep(2000) ;
}
```

.5 **נוסחאון בשפת VB**

נוסחאון זה מתאים למהדר Microsoft Visual Basic 2010 Express Edition  
חלקים ממנו מתאימים גם למהדרים אחרים.

**(טיפוסי נתונים) Data Types**

Data Type	Size in Bytes	Description	תאור	Type
Byte	1	8-bit unsigned integer	8 ביט ללא סימן	System.Byte
Char	2	16-bit Unicode characters	16 ביט ללא סימן	System.Char
Integer	4	32-bit signed integer	מספר שלם 32 ביט	System.Int32
Double	8	64-bit floating point variable	מספר ממשי 64 ביט	System.Double
Long	8	64-bit signed integer	מספר שלם 64 ביט	System.Int64
Short	2	16-bit signed integer	מספר שלם 16 ביט	System.Int16
Single	4	32-bit floating point variable	מספר ממשי 32 ביט	System.Single
String	Varies	Non-Numeric Type	מחרוזת תווים	System.String
Date	8	Date	תאריך	System.Date
Boolean	2	Non-Numeric Type	ערך בוליאני אמת או שקר	System.Boolean
Decimal	16	128-bit floating point variable	מספר ממשי ארוך 128 ביט	System.Decimal

דוגמאות:

```
Dim a, b As Byte  
  
Dim x As Integer = -20  
  
Dim s As String = "Hello"
```

(אופרטורים) Operators

Description	תאור	Operator
Assignment	השמה	=

(Initialization of variables) Initialization of variables

```
Dim d As Integer  
  
d = 75           ' decimal  
  
d = &H4B         ' hexadecimal
```

(אופרטורים חישובניים) Arithmetic operators

Description	תאור	Operator
Addition	חיבור	+
Subtraction	חיסור	-
Multiplication	כפל	*
Division	חילוק	/
Modulo	שארית	Mod
Integer Division	חילוק שלמים	\
Exponential	חזקה	^

(אופרטורים להשוואה ויחסים) Relational and equality operators

Description	תיאור	Operator
Equal to	שווה	=
Not equal to	שונה	<>
Greater than	גדול מ-	>
Less than	קטן מ-	<
Greater than or equal to	גדול שווה מ-	>=
Less than or equal to	קטן שווה מ-	<=

(אופרטורים לוגיים בין ביטוויות) Logical operators

Description	תיאור	Operator
NOT	היפוך	Not
AND	וגם	And
OR	או	Or

(אופרטורים על סיביות) Bitwise Operators

Description	תיאור	ASM equivalent	Operator
AND	וגם	AND	And
Inclusive OR	או כולל	OR	Or
Exclusive OR	או מוציא	XOR	Xor
Bit inversion	היפוך	NOT	Not
Shift Left	הזהה שמאליה	SHL	<<
Shift Right	הזהה ימינה	SHR	>>

### (קלט/פלט בסיסי) Basic Input/Output in Console Application

Description	Syntax	Example
Standard Output	Console.WriteLine(String)	Dim value As String = "Hello"  Console. WriteLine(value)
Standard Input	String = Console.ReadLine()	Dim returnValue As String  returnValue = Console.ReadLine()

### (פלט לפי תבנית) Formatted Output In Console Application

Description	Syntax	Example
Formatted output	Console.WriteLine _ (“{ N [:formatCharacter] }”, arg0, ... argN)	Dim i As Integer = 123456  Console.WriteLine ( “{0:D}” , i)

Format Character	Output	פלט	Example
D or d	Signed decimal integer	ערשווני שלם	133
E or e	Scientific notation	ערשווני, כולל נקודה וחזקה של 10	3.012e+4
F or f	Decimal floating point	ערשווני, כולל נקודה עשרונית	123.45
X or x	Unsigned hexadecimal integer	הקסדצימלי ללא סימן	3fe

(קלט/פלט בסיסי) Basic Input/Output in Windows Application

Description	Syntax	Example
Standard Output	MsgBox(String) or MessageBox.Show(String)	Dim str As String = "Hello"  MsgBox(str)  MessageBox.Show(str)
Standard Input	String = InputBox(String)	Dim s As String  Dim num As Integer  s = InputBox("Enter some text")  num = InputBox("Enter Number") *

\* Automatic casting – המרת טיפוסים אוטומטית

(מבנה בקרה - לולאות) Iteration Structures

Description	Syntax	Example
while loop	While expression  statement  End While	While n > 0  MsgBox(n)  n = n - 1  End While
do-while loop	Do  statement  Loop While condition	Do  n = InputBox("Enter 0 to end: ")  Loop While n <> 0
for loop	for initialization To condition Step increase  statement  Next	For i = 0 To 6 Step 2  MsgBox("i=" & i)  Next

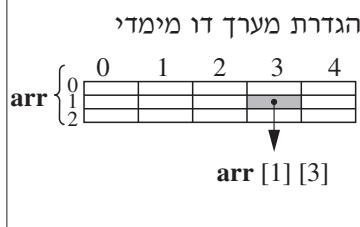
condition – תנאי ; statement – הוצאה

(מבנה בקרה - משפטי תנאי) Conditional Structures

Description	Syntax	Example
if	If condition Then [statements] End If	If d = 100 Then MsgBox("d is 100") End If
if .. else	If condition Then [statements] Else [statements] End If	If d = 100 Then MsgBox("d is 100") Else MsgBox("d is not 100") End If
if .. else if .. else	If condition Then [statements] Else If condition Then [statements] ... Else [statements] End If	If d > 0 Then MsgBox("d is positive") ElseIf d < 0 Then MsgBox("d is negative") Else MsgBox("d is 0") End If

condition – תנאי ; statement – הוצאה

(מערכים) Arrays

Description	Syntax	Example
 <p>הגדרת מערך חד מימדי</p>	Dim name (elements) As type	Dim arr(4) As Integer
 <p>אתחול והצבת ערכים במערך</p>	Dim name (elements) As type = {value1..valueN}	Dim arr1() As Integer = {3, 5, 7, -1, 14}
 <p>הגדרת מערך דו מימדי</p>	Dim name (elements, elements) type	Dim arr2(2, 4) As Integer

elements – פרטיים ; value – ערך

(מבנה כללי של תוכנית): Structure of a program in Console Application

```
Module Module1
```

```
Sub Main()
```

```
End Sub
```

```
End Module
```

(מבנה כללי של תוכנית): Structure of a program in Windows Application

```
Public Class Form1
```

```
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
```

```
End Sub
```

```
End Class
```

(קלט/פלט בסיסי מחומרה) Hardware Input/Output

Description	Syntax	Example
Hardware Output	Out32(hardware address, value);	Out32 (&H378 , &HAA) ;
Hardware Input	Inp32(hardware address);	int dataIN;  dataIN=Inp32 (&H379) ;

hardware address – כתובות חומרה ; value – ערך

Public Class Form1

```

Private Declare Function Inp32 Lib "inpout32.dll" Alias
    "Inp32" (ByVal PortAddress As Integer) As Integer

Private Declare Sub Out32 Lib "inpout32.dll" Alias "Out32"
    (ByVal PortAddress As Integer, ByVal Value As Integer)

Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal
    e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load

    Dim dataIN As Integer

    Out32 (&H378 , &HAA)

    dataIN = Inp32 (&H379)

End Sub

```

End Class

(פונקציית השהייה) Sleep Function

Description	Syntax	Example
Suspends the execution of the current thread until the time-out interval elapses.	Public Shared Sub Sleep ( _ Milliseconds Timeout As Integer _ )	System.Threading.Thread. Sleep(2000)