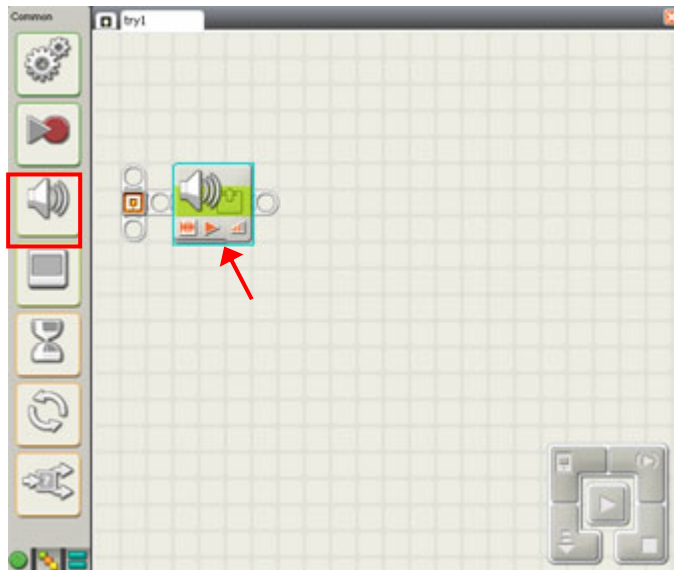


תרגיל 1: השמעת צליל.

עליך לבנות תכנית שתשמיע צליל "טעות" מתוך הלבנה. הוראות בניה: כל שדרוש זה לבנת ה-NXT ואיש לגו.

הוראות תכנות: בחר בלחצן "השמע צליל" וגרור אותו למסך התכנות. הנח אותו היכן שכתוב "start".



כעת בחלקו התחתון של המסך תופיע תיבת האפשרויות של פקודה זו. בואו נעבור עליה:



פונקציה
עוצמה
פעולה
סוג

סוג: קובע האם ברצונך להשמיע קובץ צליל או תו מסוים.
פעולה: קובע האם ברצונך להשמיע צליל או להפסיק לנגן צליל קיים.
עוצמה: קובע את עוצמת הקול מ-0 עד 100.
פונקציה: במידה ולא מסומנת תיבת הבחירה הצליל יחזור פעם אחת, במידה וסימנת את התיבה יחזור הצליל על עצמו עד לפעולה הבאה.

בחר באפשרות של קובץ צליל ולאחר מכן בחלקו הימני של המסך חפש את צליל ה"טעות" (Error 02). לבסוף לחץ על "הורד והרץ".

תרגילים נוספים:
השמע את קובץ צליל "good job".
השמע את תו A בעוצמה של 95.